CANGAMBÁ • Ele é bonito, mas tem um cheirinho...

Abril

RECREIO

GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

E não faz um mês que eu tomei banho!

R$ 4,50
Ano 2
Nº 100
7/2/2002

ISSN 1517-7467 12788/1
9 771517 746002 00100

É hora de vestir a fantasia

- Dicas para criar roupas divertidas e cair na folia
- Faça instrumentos barulhentos para animar seu Carnaval

Envelope com:
- o número-robô 7
- 1 minigibi

TÚNEL DO TEMPO
Conheça brincadeiras legais com mais de 100 anos

www.RECREIONLINE.com.br

INFORME PUBLICITÁRIO

Passeio Nota Dez!

Beach Park
ISO 9002 BEACH PARK
FORTALEZA
A maior diversão do Brasil

E agora, vamos ver...

Sai pra lá, Tobby! Quem manda aqui somos nós!

Venham decifrar o Enigma da Esfinge e apreciar as belezas...

Falando em beleza...

...vejam ali como sou a mais bela...

Iuupiii!

Eu sou a mais bela!

Não! Sou eu!

Sou eu!

TUNC! PIMBA! POF!

Enquanto elas brigam, vamos para a próxima atração!

www.beachpark.com.br

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Por dentro do Brasil**
Você conhece bem nosso país?

8 ESTA SEMANA — **É hora de festa!**
Prepare-se para o Carnaval.

13 PASSATEMPO — **Olho vivo**

14 FAZENDO ARTE — **Som na caixa**
Faça instrumentos musicais para animar a turma.

16 FIQUE LIGADO — **Jogos e brinquedos**
Invenções com mais de 100 anos.

20 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 GAMES — **Consoles poderosos**
Conheça os novos videogames.

25 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

26 BICHOS — **Que cheiro é esse?**
Saiba mais sobre o cangambá.

29 PASSATEMPO — **Enigma**

30 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Fique de olho**
Divirta-se com Spike.

39 LETRONIX — **Labirinto**
Ajude o Zeca a encontrar o caminho.

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! — **Para rir**

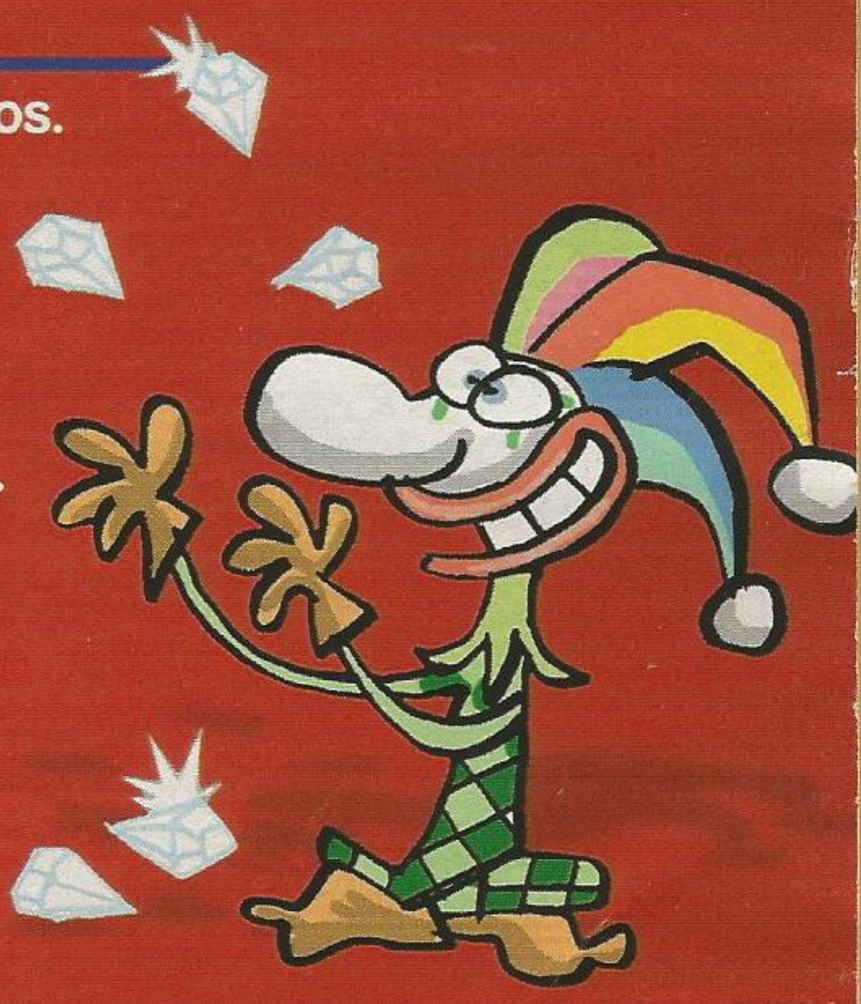


ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2002 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.
CAPA: CRIS & JEAN (CARNAVAL) / TONY STONE (CANGAMBÁ) / JEAN GALVÃO (BRINCADEIRAS)

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

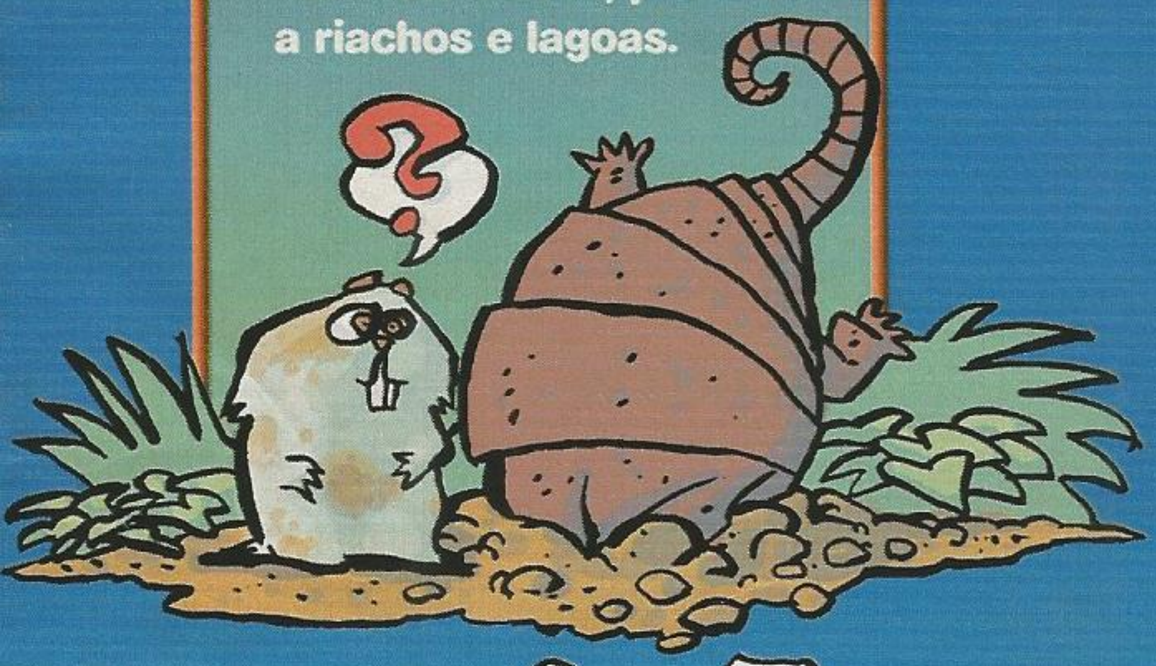
QUANTAS RAÇAS DE CÃES EXISTEM?

Adriana Ferreira, 11 anos
Bauru – SP

Existem cerca de 500 raças de cães catalogadas em associações no mundo. Elas têm cores e tamanhos variados e podem ser encontradas nas cidades, em áreas rurais e até mesmo em regiões geladas.

VOCÊ SABIA QUE...

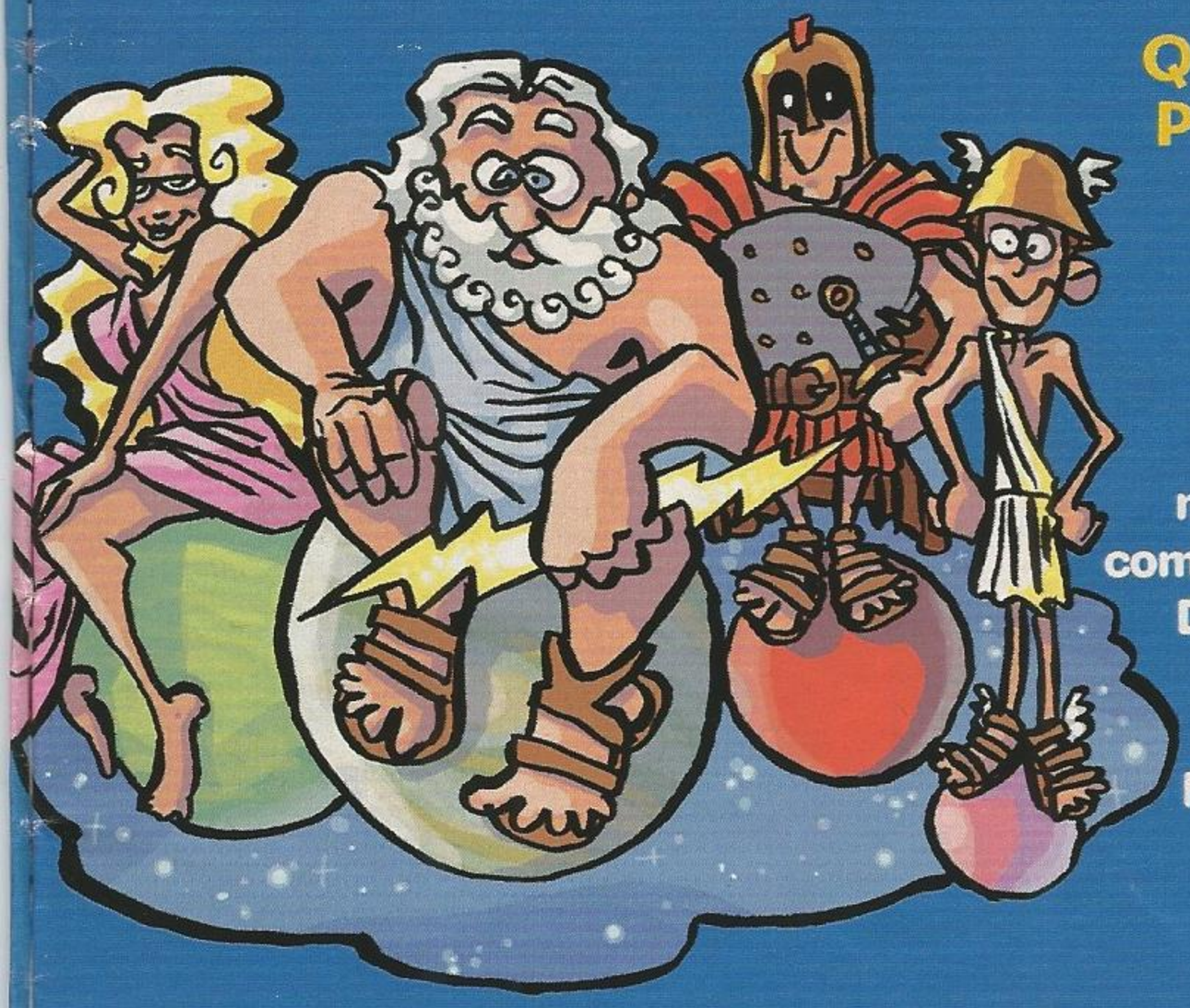
- **O jogador de basquete mais alto da história foi o libanês Suleiman Ali? Ele media 2,44 metros.**
- **O tatu-canastra é o maior tatu que existe? Ele chega a medir 1 metro de comprimento e a pesar até 60 quilos. Esse bicho pode ser encontrado na América do Sul, próximo a riachos e lagoas.**



QUAL É O MAIOR TÚNEL DO MUNDO? ONDE ELE FICA?

Rodrigo Morais Costa
Rio de Janeiro – RJ

O maior túnel rodoviário do mundo é o Laerdal, que fica na Noruega e une a capital Oslo à cidade Bergen. Ele tem 24 quilômetros e meio de extensão. O túnel foi construído porque a estrada que liga as duas cidades costuma ficar interditada no inverno por causa das tempestades de neve.



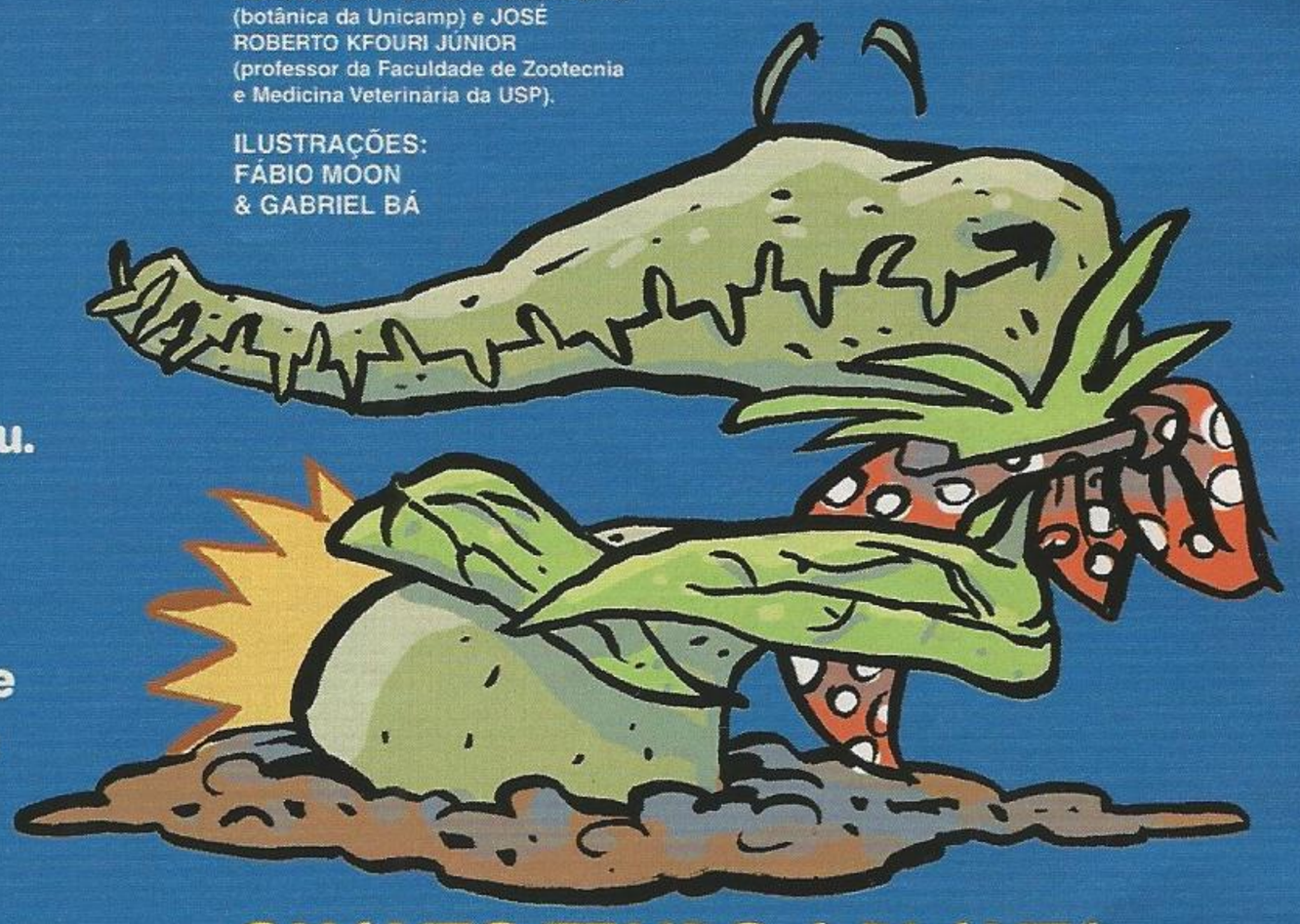
QUEM DEU NOME AOS PLANETAS? POR QUE ELES TÊM ESSES NOMES?

Potira Ferreira Lima, 12 anos
Mococa – SP

Os primeiros planetas observados foram batizados pelos astrônomos da Grécia e da Roma Antiga. Eles deram aos astros os mesmos nomes dos deuses de sua mitologia, como Mercúrio, Marte, Vênus, Júpiter e Saturno. Depois, os astrônomos modernos seguiram a tradição e os planetas que foram sendo descobertos ganharam os nomes de Urano, Netuno e Plutão. A única exceção no Sistema Solar é o nosso planeta, chamado de Terra.

CONSULTORIA: SANDRA GUERREIRO (botânica da Unicamp) e JOSÉ ROBERTO KFOURI JÚNIOR (professor da Faculdade de Zootecnia e Medicina Veterinária da USP).

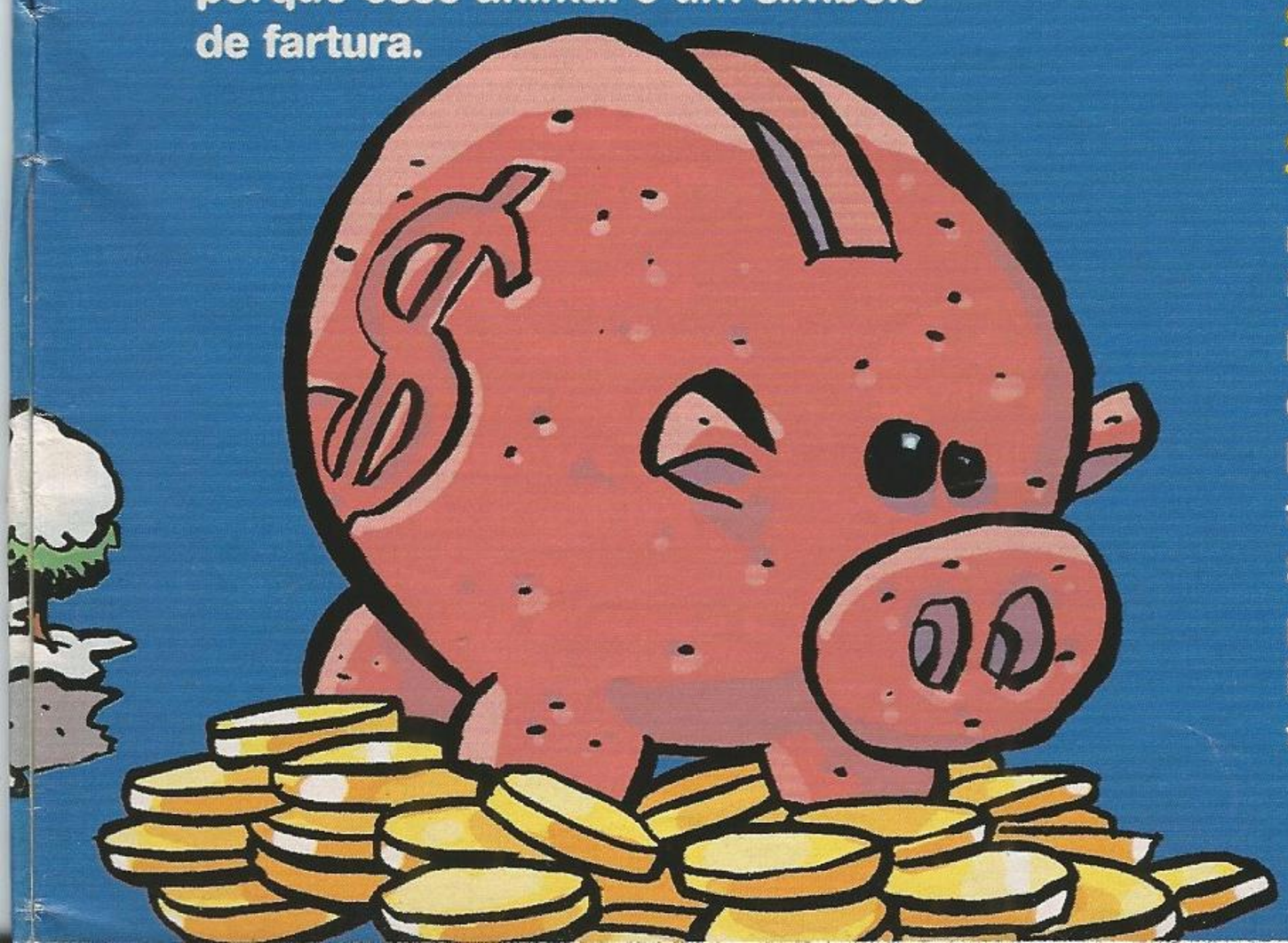
ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



COMO SURGIU A IDÉIA DE USAR COFRES EM FORMA DE PORQUINHO?

Otto Luiz Quintino Neto, 7 anos
Por e-mail

Não se sabe ao certo como a idéia surgiu. Uma das histórias a esse respeito conta que, na Idade Média, as pessoas colocavam dinheiro em potes feitos de barro vermelho chamados *piggy*. O nome foi associado à palavra pig, que significa porco em inglês. Então, os potes começaram a ser moldados na forma do bicho. Outra versão diz que os cofrinhos ganharam a forma de porco porque esse animal é um símbolo de fartura.



QUANTO TEMPO A PLANTA CARNÍVORA DEMORA PARA SE ABRIR DEPOIS DE COMER UM INSETO? ELA MORRE SE NÃO COMER MOSCAS?

Paulo Henrique da Costa Almeida, 10 anos
Mogi Guaçu – SP

Ela se abre depois de fazer a digestão, o que pode demorar até uma semana. Essas plantas em geral vivem em terrenos com poucos nutrientes. Sem encontrar alimento na terra, elas podem morrer se não conseguirem insetos. Mas, quando plantadas em terra boa, nem precisam de bichinhos.

teste

Você conhece o BRASIL?

Responda às perguntas e descubra o que sabe sobre o país.

1 O estado brasileiro mais populoso é:

- A Rio de Janeiro.
- B Tocantins.
- C São Paulo.

2 Qual destes grupos vive no Brasil?

- A Lobo guará, mico-leão e capivara.
- B Jacaré, urso e arara.
- C Mico, leão e onça.

3 Em quais estados não se pode tomar banho de mar?

- A Paraná, Amazonas e Espirito Santo.
- B Goiás, Minas Gerais e Rondônia.
- C Piauí, Pernambuco e Rio Grande do Sul.

4 Baião-de-dois, barreado e maneco-com-jaleco são:

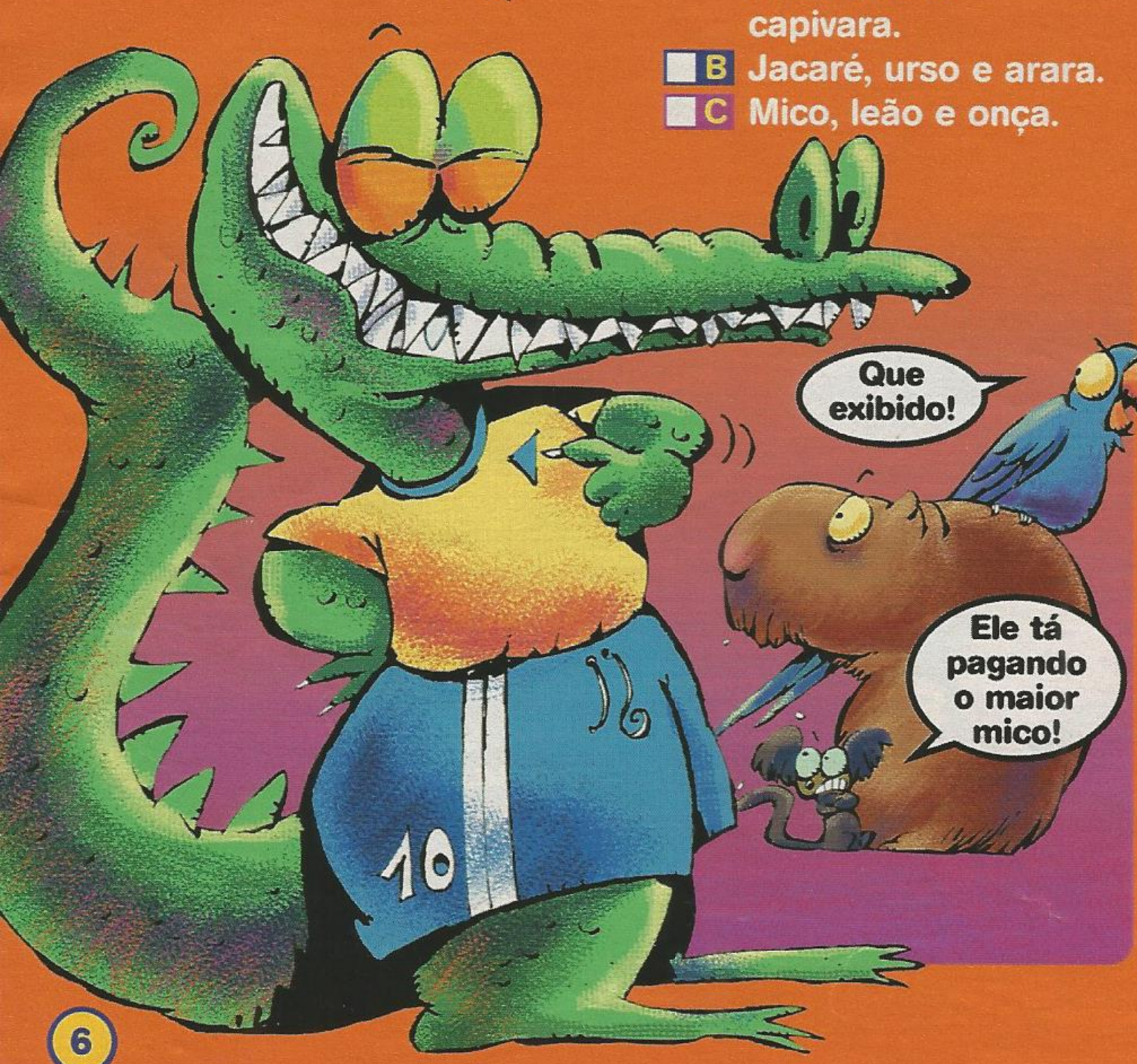
- A Bichos da Amazônia.
- B Pratos tradicionais da cozinha brasileira.
- C Festas populares.

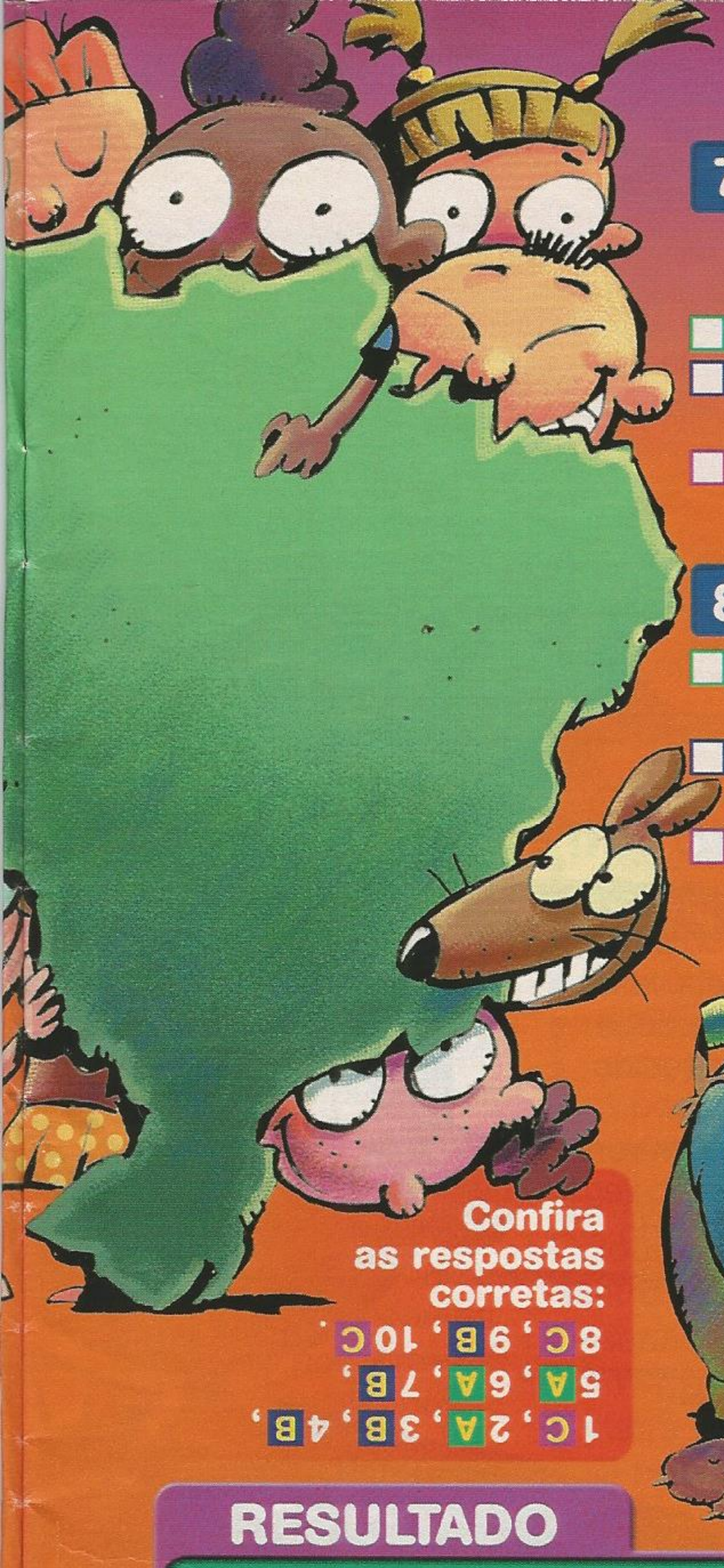
5 Abrolhos, Alcatrazes e Fernando de Noronha são:

- A Ilhas brasileiras.
- B Cidades históricas.
- C Famosos parques de diversões.

6 As árvores dos pinheirais da Região Sul são:

- A Araucárias.
- B Oliveiras.
- C Cacaueiros.





7 Pessoas nascidas no Espírito Santo e no Rio Grande do Norte são:

- A Santistas e cariocas.
- B Capixabas e potiguares.
- C Esportistas e nortistas.

8 O ponto mais alto do país é:

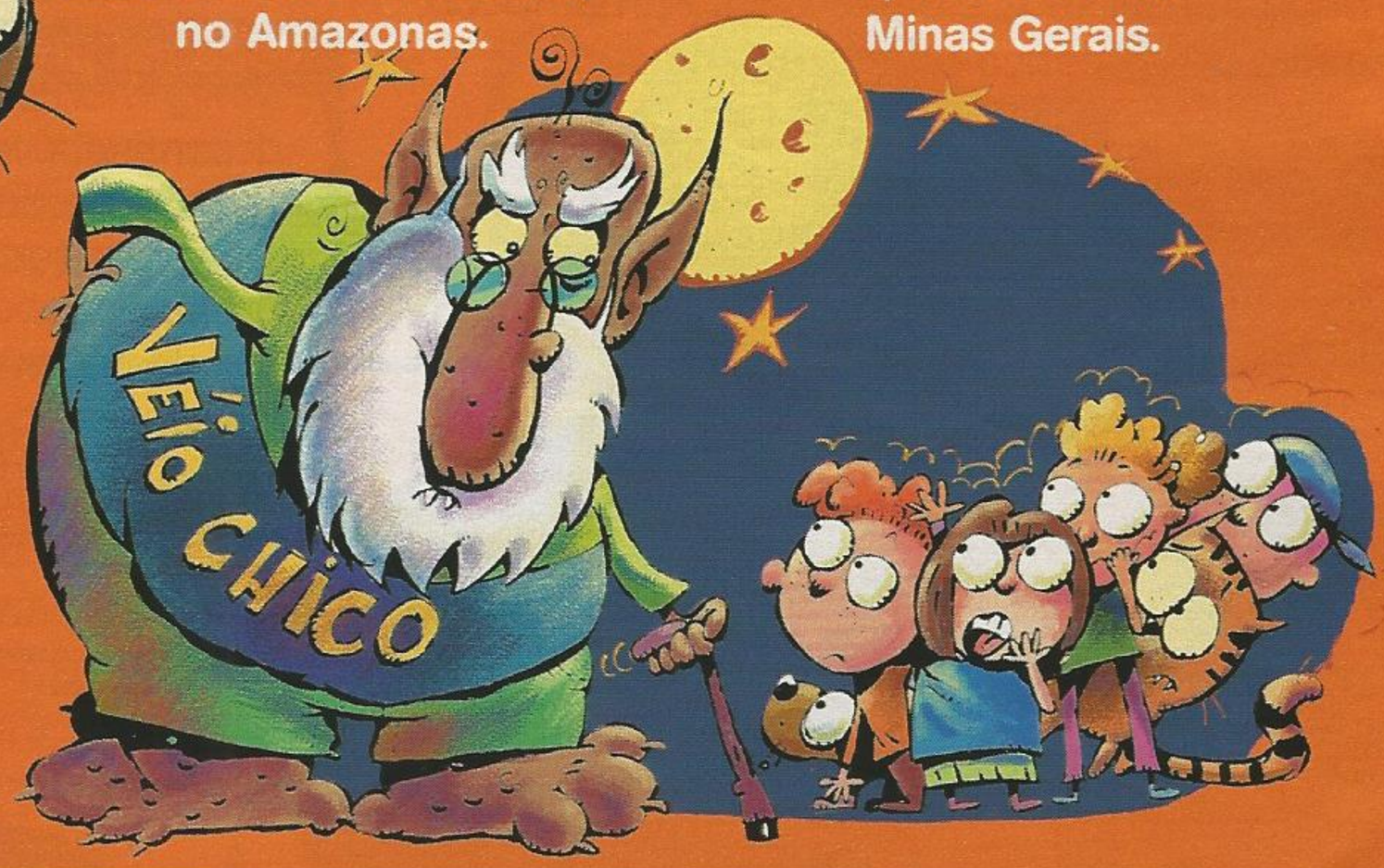
- A O Monte Pascoal, na Bahia.
- B O Pão de Açúcar, no Rio de Janeiro.
- C O Pico da Neblina, no Amazonas.

9 Qual viagem é mais longa?

- A De São Paulo até Vitória.
- B De Rio Branco a Natal.
- C De Campo Grande a Cuiabá.

10 O que é o Velho Chico?

- A Um doce italiano.
- B O monstro que surge quando tem Lua cheia.
- C O nome popular do rio São Francisco, que nasce em Minas Gerais.



Confira as respostas corretas:

1 C, 2 A, 3 B, 4 B, 5 A, 6 A, 7 B, 8 C, 9 B, 10 C.

RESULTADO

0 a 2 pontos
Ou você acaba de se mudar para o Brasil ou precisa prestar mais atenção no que há ao seu redor. Se conhecer melhor o país, provavelmente vai descobrir lugares, animais, plantas e costumes muito legais que você nunca pensou que existissem. Fique ligado!

3 a 6 pontos
Você se interessa pelo país onde mora, mas ainda pode aprender muito mais. Para isso, fique atento às aulas, leia livros e revistas, assista aos programas de TV e faça perguntas a seus pais e professores. Além disso, sempre que puder, viaje para ver tudo de perto.

7 a 10 pontos
Você conhece bastante o Brasil. Talvez já tenha viajado muito ou seja curioso e esteja sempre querendo aprender coisas novas sobre o lugar em que vive. Só não vale achar que sabe tudo. Em um país tão grande como este, há sempre muito para ser descoberto.

CRIS & JEAN

ESTA SEMANA

Entre no CARN

Dicas para você criar fantasias divertidas e brincar muito nessa festa.

Cada lugar do Brasil comemora o Carnaval de um jeito. No Rio de Janeiro, os desfiles são um grande espetáculo. Na Bahia, não podem faltar trios elétricos. Em Pernambuco, muita gente dança o frevo nas ruas.

Mas, em qualquer região do país, o legal é vestir fantasias e se divertir bastante.Para isso você pode criar sua a própria própria roupa. Quer tentar? Então confira algumas sugestões.

Pirata

Você vai precisar de:

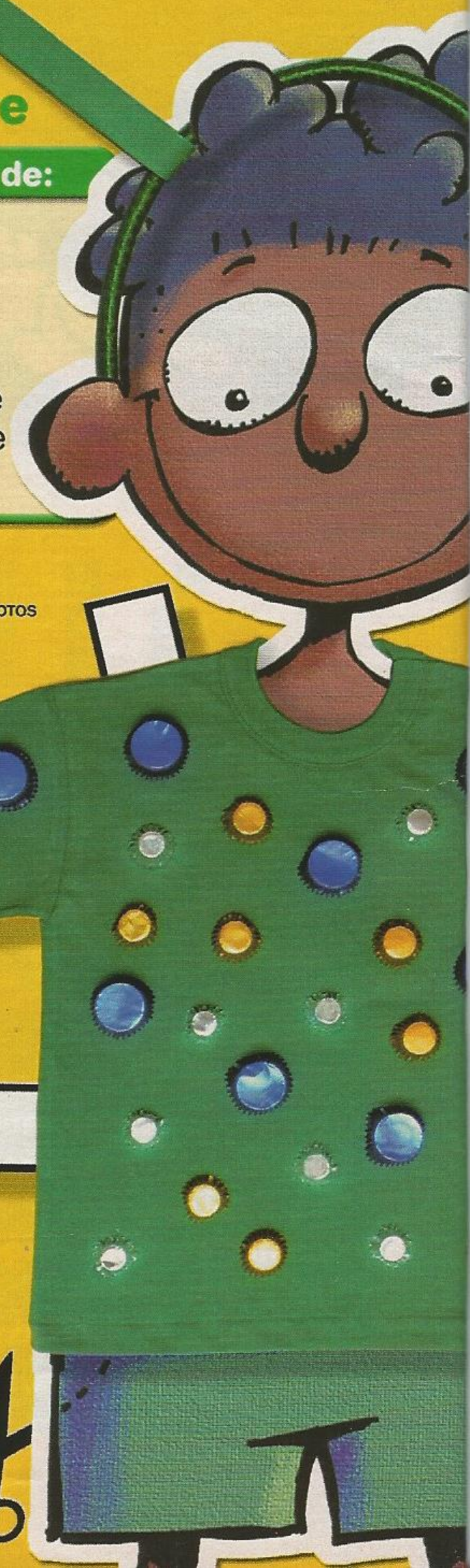
- cartolina preta
- cola
- papel laminado
- barbante

Recorte um grande círculo na cartolina e dentro dele, outro menor (da medida de sua cabeça). Dobre, cole a leteral e aplique uma caveira de papel laminado. Recorte o tapa-olho na cartolina, faça dois furinhos, passe o barbante e amarre na cabeça.

Extraterrestre

Você vai precisar de:

- 1 camiseta verde
- fôrmas de doce
- cola para tecido
- 1 tiara
- fita de cetim verde
- papel cartão verde
- papel colorido



FOTOS:
GLADSTONE CAMPOS/REAL FOTOS

ILUSTRAÇÕES:
CRIS & JEAN

Camiseta

Passe cola na borda das fôrmas e grude na camiseta. Espere secar bem.

clima do AVAL

Mago ou bruxa

Você vai precisar de:

- papelão
- camiseta preta
- cola com glitter
- papel laminado dourado e prateado
- cola para tecido
- 1 pedaço de pano preto

Antenas

Encape a tiara com a fita. Corte duas tiras de cartão e cole na tiara para fazer as antenas. Recorte círculos de dois tamanhos em papel colorido. Cole os menores dentro dos maiores e prenda na ponta das antenas.

Camiseta

Coloque o papelão dentro da camiseta. Desenhe as estrelas com lápis branco e cubra com a cola brilhante. Deixe secar.

Capa

Recorte várias estrelas no papel laminado. Fixe as estrelas no pano preto com a cola para tecido. Coloque a capa sobre o ombro e dê um nó nas pontas.

DICA

Faça um chapéu em forma de cone com papel cartão preto e leve uma vassoura à festa.

Borboleta

Você vai precisar de:

- 1 tiara
- fita de cetim azul
- mola de caderno
- fita adesiva
- papelão
- camiseta azul
- cola com glitter
- lantejoulas
- tule colorido
- papel laminado
- cola para tecido

Antenas

Encape a tiara com a fita. Corte a mola ao meio, encaixe na tiara e fixe com fita adesiva.

Camiseta

Coloque o papelão dentro da camiseta. Desenhe uma borboleta com lápis branco e cubra cola brilhante. Cole as lantejoulas em volta. Deixe secar.

Asas

Junte dois pedaços grandes de tule e corte um quadrado que vá de uma ponta à outra de seus braços esticados. Recorte círculos de papel laminado e cole nas asas. Se quiser, use tiras de tule para amarrar as pontas das asas nos pulsos.

DICA

Você pode completar a fantasia fazendo um rabinho com papel crepom.

Cavaleiro medieval

Você vai precisar de:

- 1 camiseta amarela
- papel cartão
- papel laminado prateado
- papel colorido
- lã ou barbante
- cola

Você pode fazer também uma espada.

Armadura

Copie o molde da armadura no cartão, calculando que ela deve cobrir o seu peito (use a camiseta como medida). Corte e encape com papel laminado. Decore com papel colorido. Fure as laterais e passe um pedaço de lã pelos furos, prendendo a armadura ao corpo.

Diabinho

Você vai precisar de:

- cartolina amarela, laranja e vermelha
- 1 tiara
- fita de cetim vermelha
- cola para tecido
- 1 camiseta vermelha

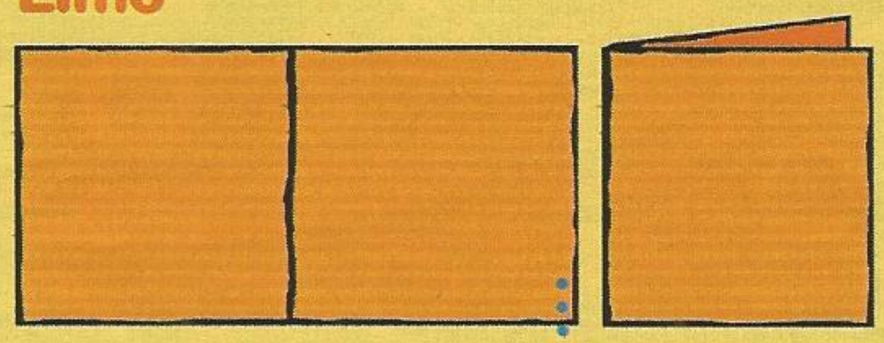
Chifres

Recorte dois chifrinhos de cartolina vermelha. Encape a tiara com a fita e cole os chifres.

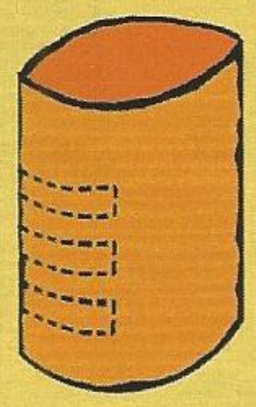
Camiseta

Desenhe e recorte labaredas na cartolina amarela e na laranja. Cole na camiseta.

Elmo



Recorte um **retângulo** de cartão de 30 por 80 centímetros. Encape com papel laminado. Dobre ao meio e cole as laterais. Coloque o elmo ao lado de sua cabeça e marque a **altura** dos olhos, do nariz e da boca. Recorte retângulos nessas alturas.



Emília

Você vai precisar de:

- 1 boné
- fita vermelha, laranja e amarela
- cola para tecido
- 1 camiseta amarela e 1 camiseta vermelha
- lã vermelha e amarela
- 2 botões grandes

Cabelos

Corte a aba do boné. Cole pedaços de fita sobre ele e corte a franja.

Camiseta

Corte as camisetas ao meio. Com uma lapiseira de ponta fina, faça furinhos com a mesma distância entre eles acompanhando a **linha de corte** das camisetas.

Junte fios de **lã** das duas cores e vá passando pelos furinhos para unir as metades das camisetas.

Arremate com um nó por dentro. Na frente, dê uma **laço** para fechar a gola na camiseta.

Por último, costure os **botões** para enfeitar a roupa.

Princesa

Você vai precisar de:

- 1 tiara
- fita de cetim
- cartolina
- cola
- lantejoulas

Encape a tiara com a fita. Recorte a frente da coroa na cartolina. Enfeite a coroa com lantejoulas e cole na tiara.

Havaiana

Você vai precisar de:

- cartolina
- papel crepom colorido
- cola
- grampeador

Corte uma tira de cartolina com 5 centímetros de largura. O comprimento deve ter a medida da sua cintura mais 7 centímetros. Cole as folhas de crepon em camadas na cartolina. Recorte tiras finas nas folhas de crepom. Vista uma bermuda e coloque a saia por cima, pedindo para um adulto grampear a saia na sua cintura.

PASSATEMPO

OLHO VIVO

Encontre duas figurinhas iguais na roupa de Carnaval do Rei Momo.

MERCADANTE

Resposta na página 42.

FAZENDO ARTE

AGITE E

Monte instrumentos barulhentos e

RECO-RECO

Você vai precisar de:

- 1 caixa de bombons
- jornal
- fita adesiva
- papelão ondulado
- papel colorido
- tubo de caneta

1 Encha a caixa com jornal e feche com fita adesiva. Recorte o papelão ondulado, cole na caixa e decore-a com papel colorido.

2 Encape o tubo de caneta com fita adesiva e raspe no papelão para fazer som.

MARACA

Você vai precisar de:

- 2 garrafas plásticas de refrigerante
- fita adesiva
- tinta guache colorida
- arroz
- 1 tubo de miniconfete

1 Lave as garrafas e tire os rótulos. Tire uma das tampas, meça 8 centímetros a partir do gargalo e corte as garrafas com tesoura sem ponta. Para ficar mais fácil de cortar, amasse o plástico.

2 Junte as duas partes de cima das garrafas com fita adesiva e pinte tudo com tinta branca. Deixe secar e decore com tinta colorida.

3 Coloque o arroz pelo gargalo sem tampa. Encaixe o tubo de miniconfete no gargalo e cole. Enfeite o tubo com fita adesiva.

STA FESTA!

coloridos para animar a turma no Carnaval.

FOTOS: GLADSTONE CAMPOS/REAL FOTOS

ILUSTRAÇÕES: ALEXANDER

GANZÁ

Você vai precisar de:

- **2 latas** vazias
- **grãos de milho**
- **fita adesiva** colorida

1. Lave as latas, tire os rótulos e coloque os grãos de milho dentro delas.
2. Junte as duas, cole e decore com fita adesiva.

RASPA-RASPA

Você vai precisar de:

- **2 caixas vazias** de gelatina
- **jornal**
- **fita adesiva**
- **1 folha de lixa**
- **papel colorido**

1. Coloque jornal amassado dentro das caixas e feche com fita adesiva.
2. Recorte a lixa e cole em uma face de cada caixa.
3. Recorte o papel colorido e cole nas caixas para decorar.
4. Agora raspe as lixas uma na outra para fazer som.

TAMBORIM

Você vai precisar de:

- **1 embalagem plástica** ou **lata** de doce
- **tinta guache** colorida
- **2 varetas de bambu**
- **fita adesiva** colorida

1. Lave bem a embalagem e pinte com guache.
2. Encape as varetas com fita adesiva colorida e comece a batucada!

Brincadeiras

A Recreio existe há 100 semanas e este

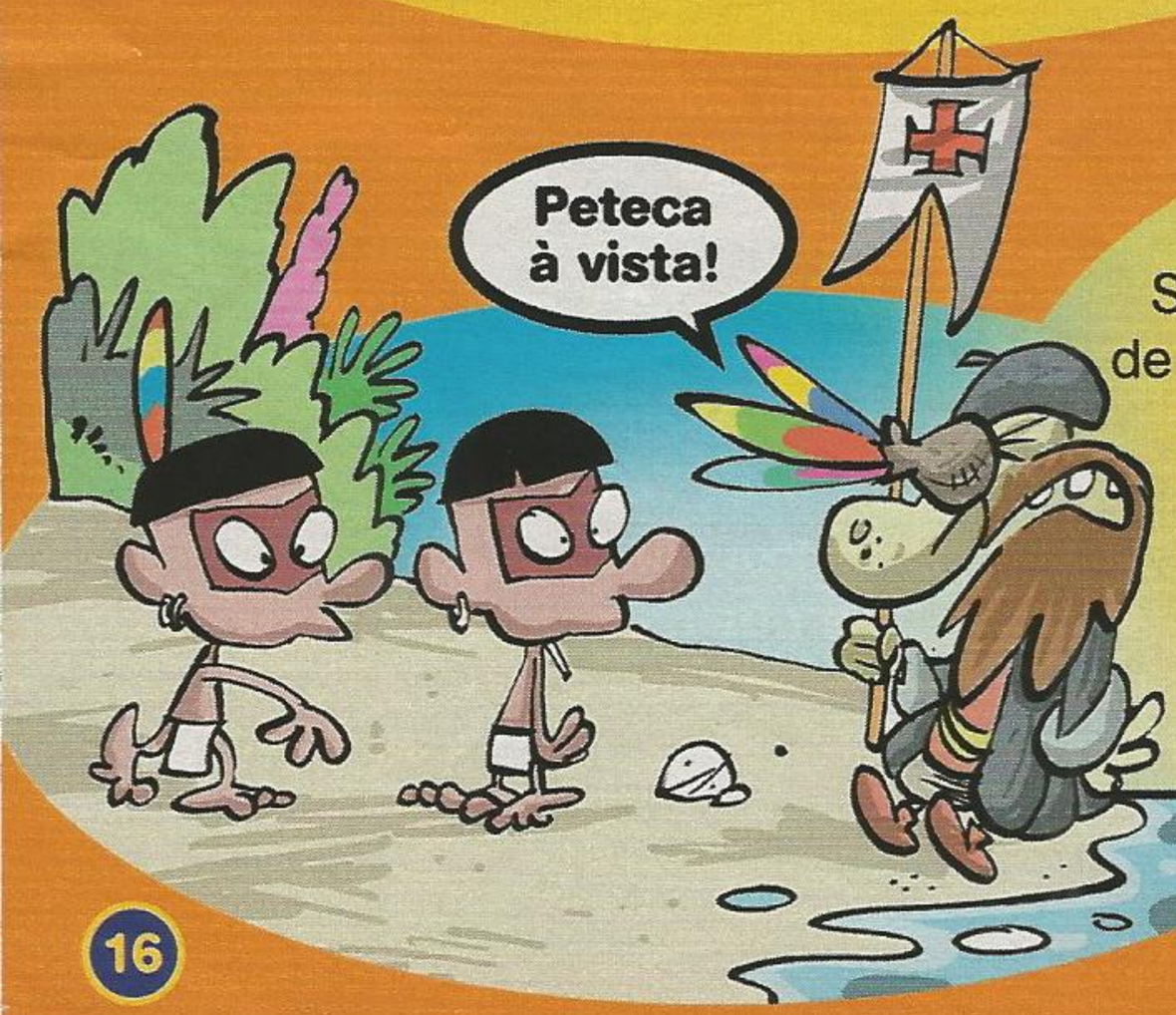
ILUSTRAÇÕES:
JEAN GALVÃO

GIROS PELO MUNDO

O pião é um dos brinquedos mais antigos. Há uns 5 mil anos, já existia na Babilônia um modelo feito de argila decorado com figuras coloridas. Séculos depois, no Japão, alguém descobriu que, fazendo um sulco ao redor do pião, ele produzia um barulho engraçado quando rodava.

PEDRINHAS DE OURO

A turma de nossas bisavós costumava se reunir para jogar cinco-marias, uma brincadeira que já era conhecida pelos homens das cavernas. Para brincar usam-se cinco saquinhos de areia. Um deles é lançado para o alto, enquanto se pega outro da mesa. Na Pré-História talvez se jogasse com pedras, caroços de frutas ou ossos. Na Antigüidade, os reis usavam até pepitas de ouro para se divertir.

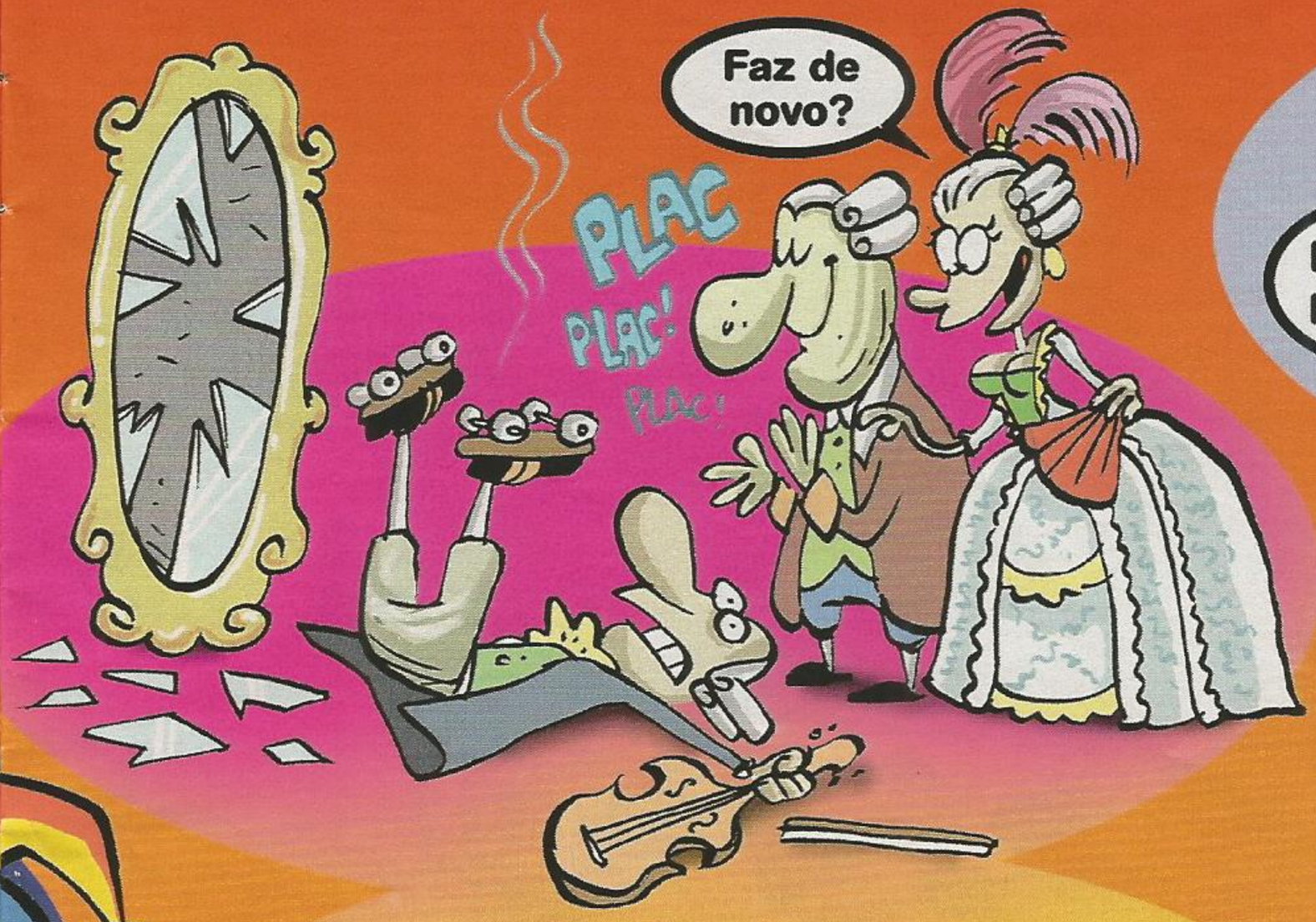


BRINCADEIRA DE ÍNDIO

Séculos antes de se tornar um esporte olímpico, a disputa de peteca já empolgava os índios no Brasil. Há relatos de qu os primeiros portugueses que chegaram por aqui viram crianças brincando com um objeto muito parecido com a peteca. Eles faziam uma trouxa de palha de milho e penas coloridas e chamavam o brinquedo de Pe´Teka, que no idioma tupi quer dizer bater.

cheias de histórias

s jogos legais, há mais de 100 anos.



SAI DA FRENTE!

Em 1750, o violinista belga Joseph Merlin quis chamar a atenção numa festa. Ele planejou entrar no salão de patins e tocando violino. Para isso, construiu os primeiros patins com rodas, inspirados nos modelos de gelo, que já existiam. O projeto só tinha um probleminha: não possuía freios. Assim que chegou à festa, ele deslizou sem conseguir parar e deu de cara em um espelho.

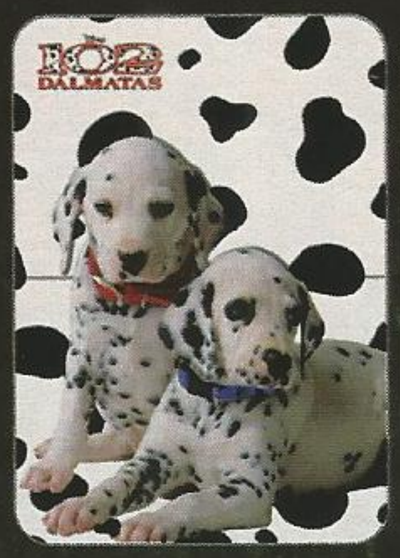
CONSULTORIA:
TÂNIA R. FORTUNA
(educadora da Faculdade de Educação da UFRS),
ANELISE DE A. PRATES
(professora de Educação Infantil)
e o livro A História do Brinquedo,
de CRISTINA VON,
editora Alegro.

CUIDADO COM O BODE!

Pesquisadores acreditam que os antigos romanos também brincavam de amarelinha. Naquela época, eles saltavam sobre sacos feitos de pele de bode untados com azeite. Assim, quem pulasse no lugar errado levava um escorregão. Hoje é fácil brincar, pois a amarelinha é desenhada no chão com giz ou carvão e quem erra perde a vez, mas não se machuca.

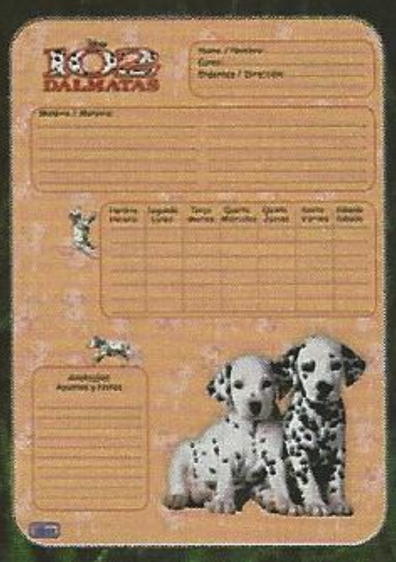
PASSATEMPO

O resta um apareceu por pura falta do que fazer. A idéia surgiu há mais de 300 anos, quando um nobre francês, chamado Pellison, foi preso e resolveu bolar um jogo para se divertir. Enquanto esperava o dia de ser libertado, ele deve ter treinado bastante.

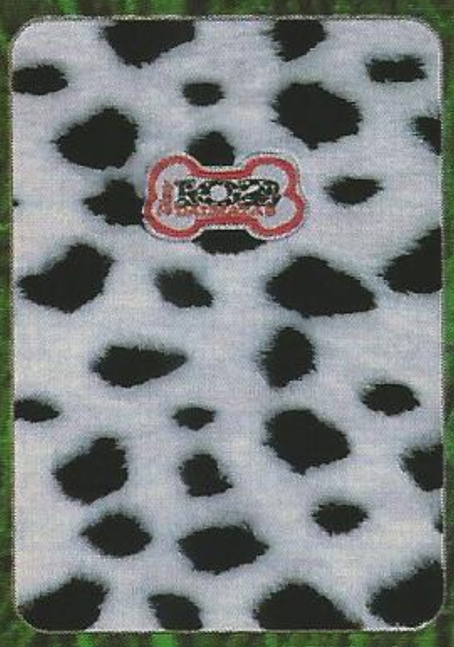


Bolsa portfólio.

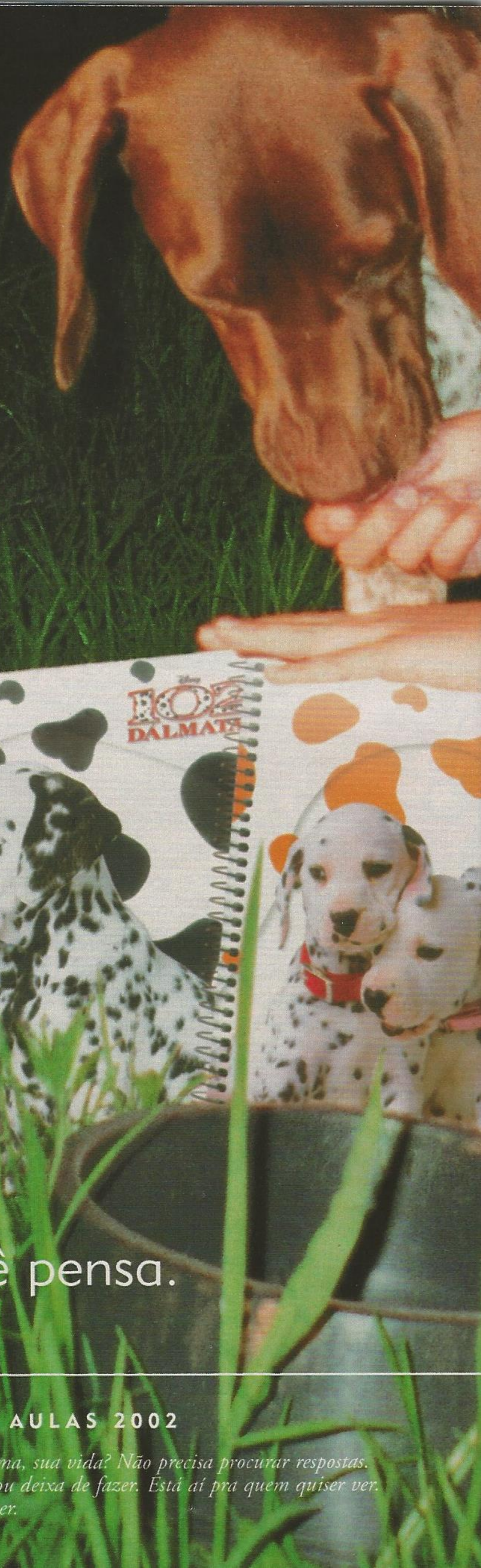
Adesivos coordenados.



Índice de matérias colorido.



Também na versão fichário.



tilibra. do jeito que você pensa.

LINHA TILIBRA DÁLMATAS | VOLTA ÀS AULAS 2002

Como você pensa que deve ser o seu caderno, a sua escola, sua turma, sua vida? Não precisa procurar respostas. As respostas estão em você. No seu jeito de ser, em tudo o que faz ou deixa de fazer. Está aí pra quem quiser ver. Nas páginas do seu caderno, ou onde quer que você resolva aparecer.

GUIMARÃES

Esta foto o Oliver fez da Carolina com sua cadela Catarina. Se você também quer participar das campanhas da Tilibra, acesse o nosso site.

www.tilibra.com.br

tilibra

PASSATEMPO

ILUSTRAÇÃO: ED

Cadê?

Procure os objetos em destaque no meio desta corrida cheia de máquinas malucas.

Resposta na página 42.

MISSÃO NUMERIX

BANHO DE ESPUMA

WG PROPAGANDA

Soturno continua enviando monstros cada vez mais ameaçadores para a Terra. Desta vez, uma estranha espuma inunda toda a cidade. O Numerix 8 precisa descobrir um jeito de derrotar o poderoso inimigo.

Pegue o NUMERIX 8 na próxima edição da Recreio.

EDITORA Abril

NUMERIX

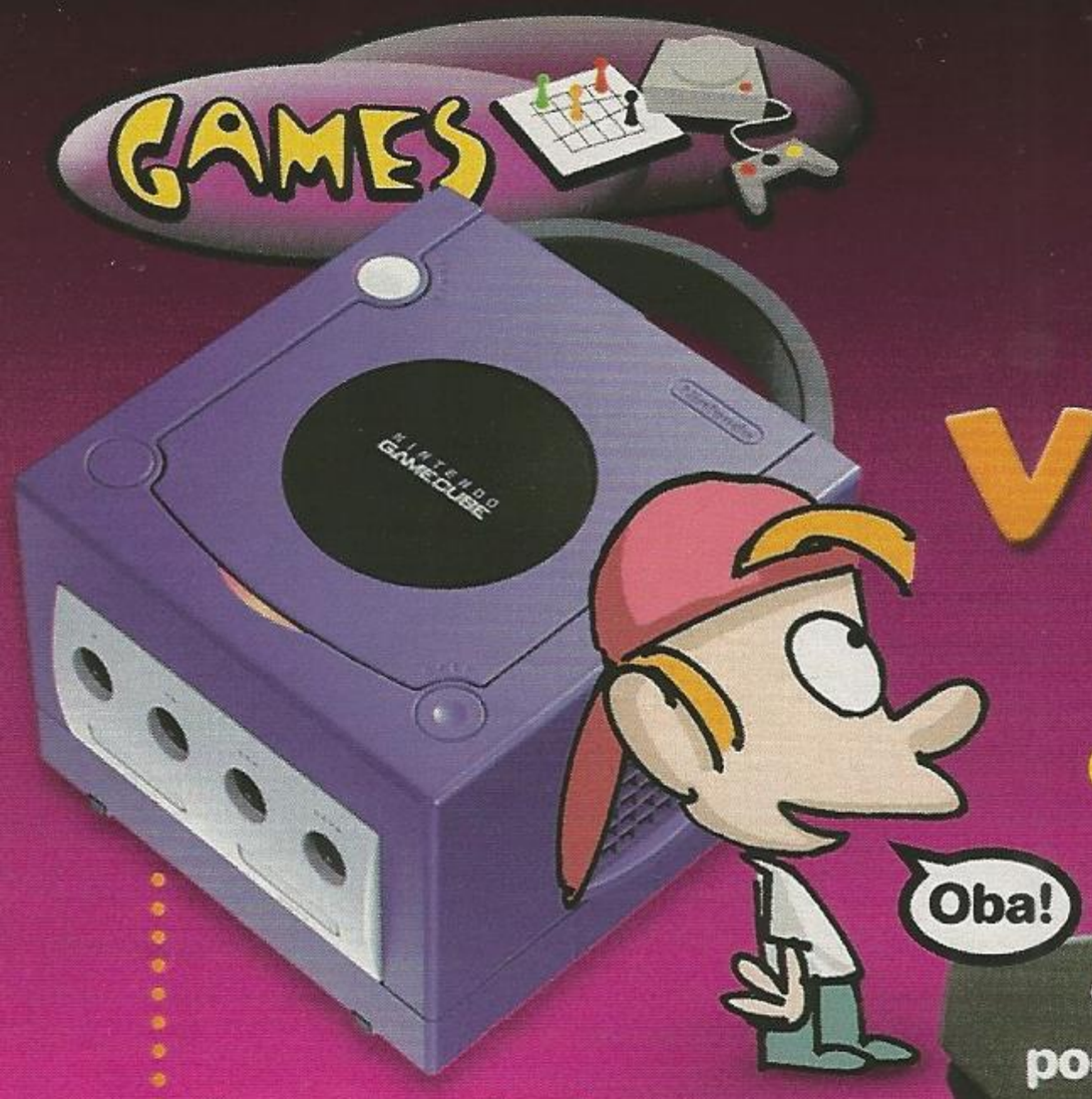
RECREIO

Patrocínio: Chupa Chups

GAMES

Os novos videogames

Veja os consoles poderosos que estão chegando ao Brasil.



Tamanho não é mesmo documento! O GameCube, novo console da Nintendo, é pequeno, potente e rápido. Os jogos são gravados em um mini DVD, um disco com 8 centímetros de diâmetro. A qualidade das imagens é incrível, com muito realismo e ótima movimentação.

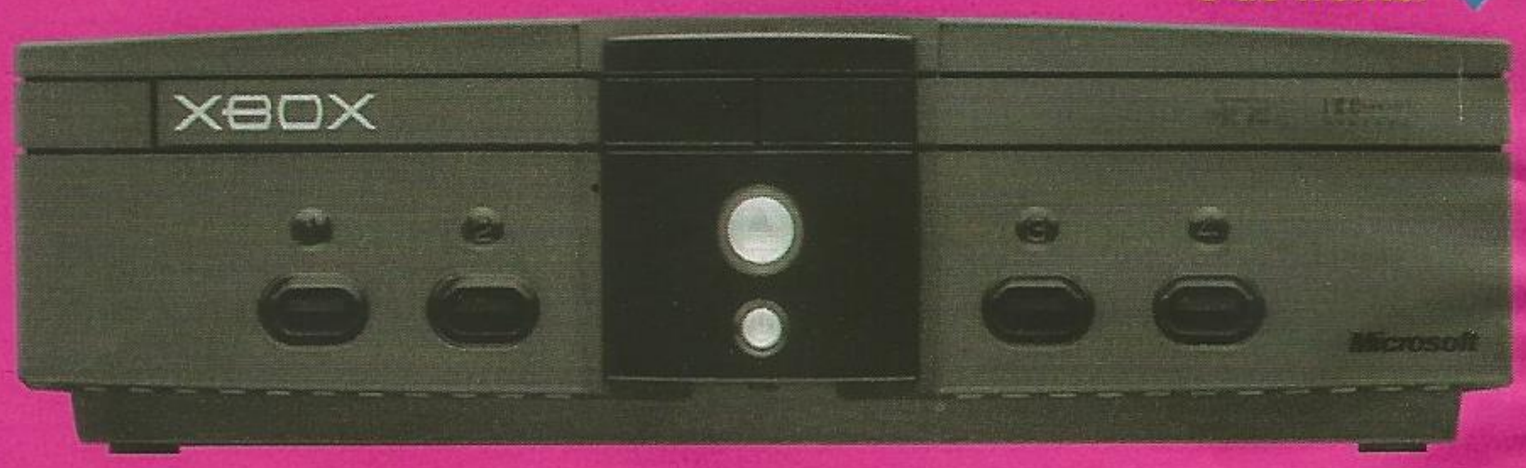
O modelo importado já está nas lojas e o lançamento no Brasil está previsto para abril, com preço em torno de R$ 1 mil.

O mais poderoso de todos os videogames de nova geração, o XBOX permite assistir a filmes em DVD, ouvir CDs e navegar pela Internet.

Os jogos demoram para carregar, mas são muito bonitos e têm efeitos sonoros legais que fazem você se sentir dentro dos cenários.

O lançamento oficial do XBOX está previsto para agosto e o preço pode chegar a R$ 2 mil.

O videogame visto de cima e de frente.



Você já pode jogar

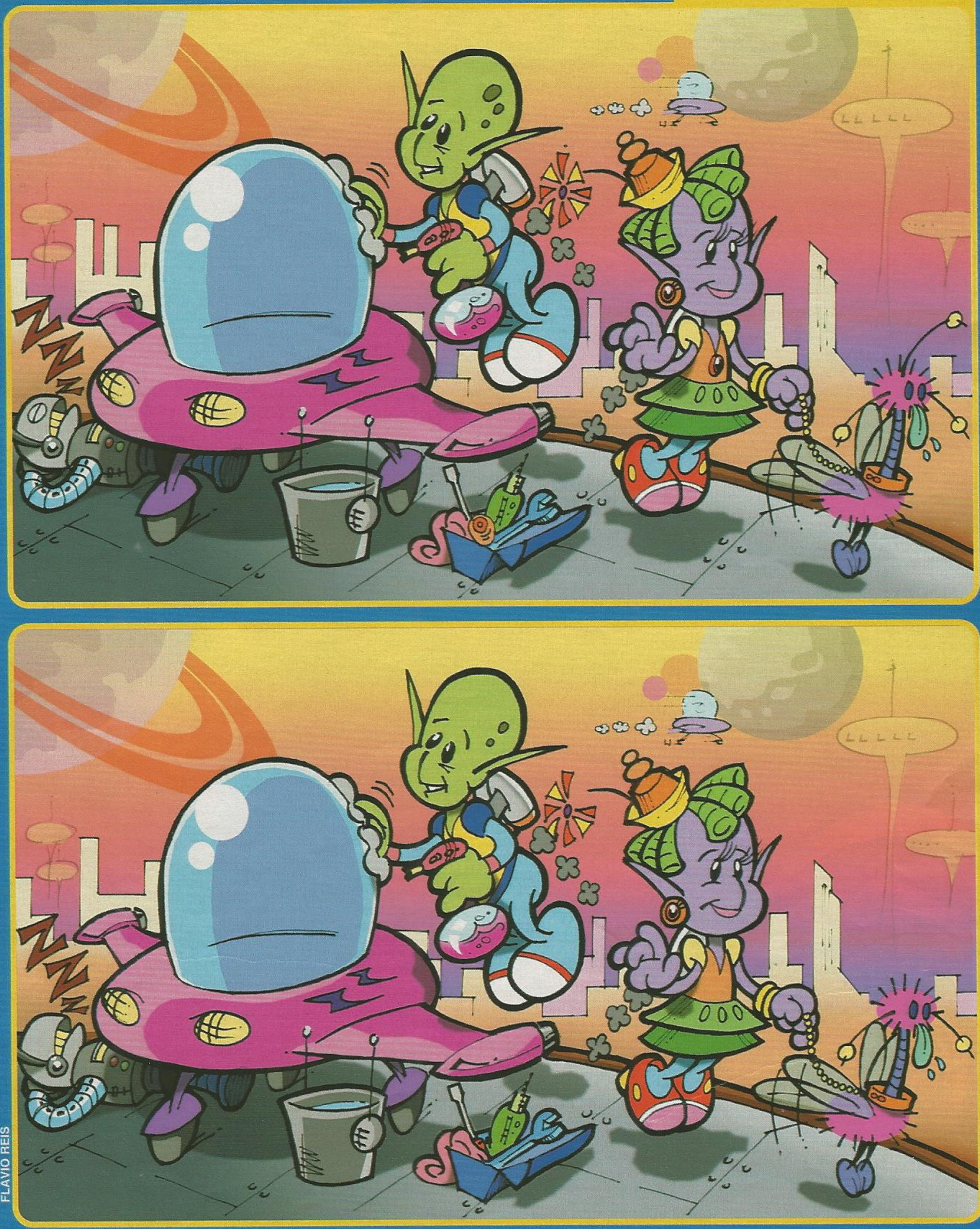
GAME BOY ADVANCE
O forte desse videogame portátil é a qualidade dos gráficos. Além disso, já foram lançados no Brasil cerca de 50 jogos para ele. O preço fica em torno de R$ 300,00.

PLAYSTATION 2
Já existem mais de 500 jogos para este console que roda também DVDs de filmes e CDs. Esse modelo não deve ser lançado no Brasil e a opção é comprar o importado por cerca de R$ 1 mil.

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.



FLÁVIO REIS

BICHOS

TAPE O

Ele é fofinho, peludo e bonito. Mas nem pense em chegar perto: seu cheiro espanta qualquer um.

Esse bicho se chama cangambá e, apesar da semelhança do nome, não é nem parente do gambá. A única coisa que os dois têm em comum é o cheirinho desagradável.

Quando o cangambá fica assustado, ele libera um líquido produzido por uma glândula especial. E lá vem o cheirinho...

Ele faz isso para espantar os predadores, para marcar seu território e até para atrair parceiros, que farejam o ar e logo descobrem onde podem encontrar sua turma.

Sua pelagem é bem bonita, o corpo é todo preto com duas listras brancas que saem da cabeça e seguem até a cauda. Na testa, mais um traço fininho, também branco, dá o toque final ao seu visual.

Embora pareça um bicho de pelúcia, o cangambá pode se tornar agressivo quando está encurralado e usar suas mordidas e garras poderosas para espantar quem se aproxima demais.

Com essas habilidades ele caça pequenos roedores como ratos e esquilos, mas também come insetos e frutas.

CONSULTORIA: MARA CRISTINA MARQUES (bióloga do Zoológico de São Paulo) e ELEONORE SETZ (bióloga do Departamento de Zoologia da Unicamp).

O cangambá ficou famoso por causa de personagens de desenho animado, como Pepe Le Pew, que é de uma espécie de gambás que só existe no Canadá e nos Estados Unidos.

NARIZ! Conheça o cangambá (mas não chegue muito perto).

A ficha do bicho

Tamanho	de 28 a 38 centímetros.
Tamanho da cauda	de 18 a 43 centímetros.
Peso	até 2,5 kg.
Tempo de vida	cerca de 6 anos.
Onde vive	do Canadá ao Norte do México.

TONY STONE

OLHA O GAMBÁ AQUI

Bem menos peludos, os gambás são parentes dos cangurus e têm uma bolsa na barriga onde ficam guardados os filhotes logo depois de nascerem.

Os bebês nascem com cerca de 2 gramas e têm o tamanho de uma abelha. Na bolsa da mãe, eles mamam e se desenvolvem, até poderem se alimentar sozinhos.

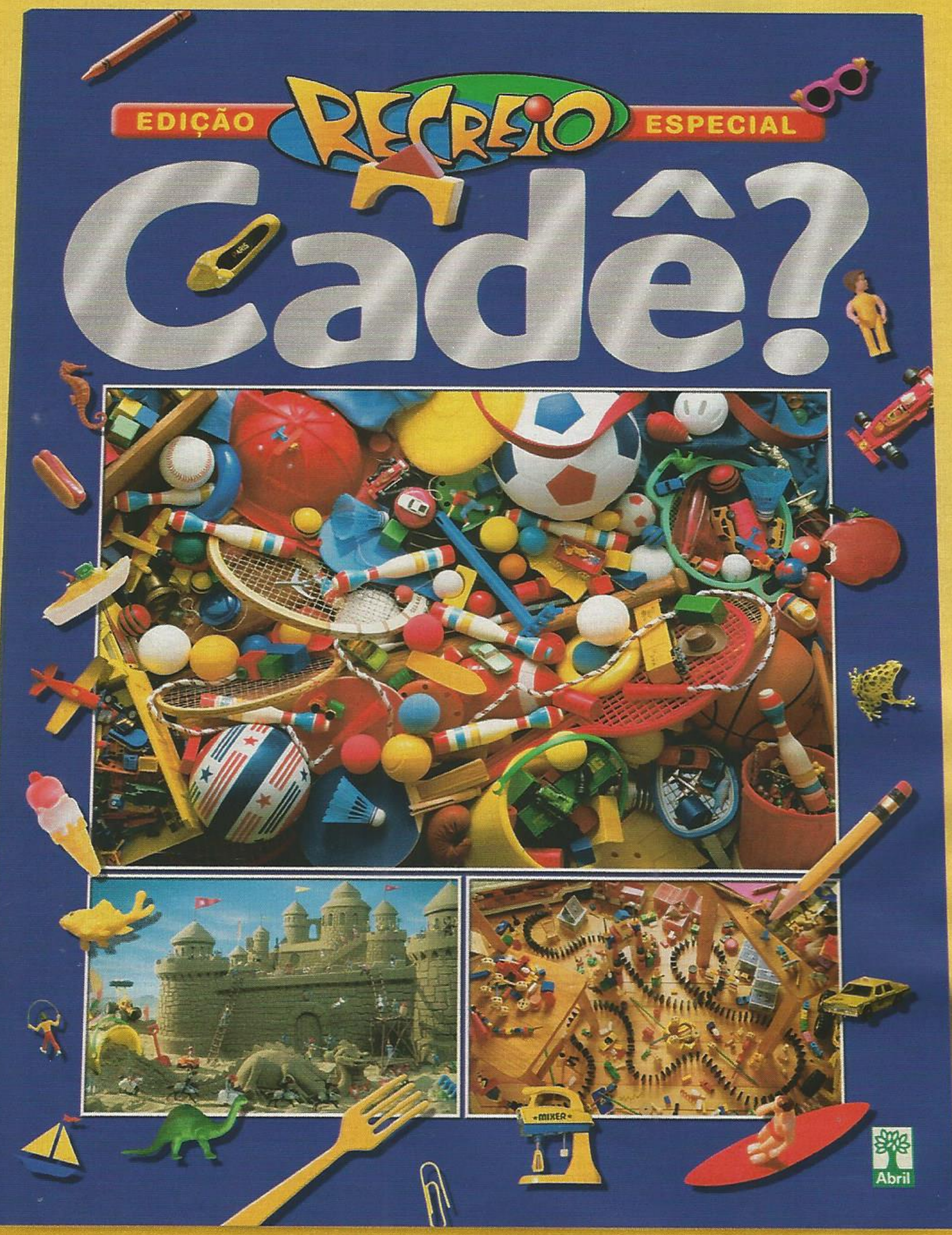
Os gambás adoram comer. Às vezes, comem tanto que acabam ficando com uma cara de sono bem engraçada, como se estivessem embriagados. É por isso que às vezes se diz que uma pessoa está bêbada como um gambá.

FOTO: JUSSI LETHO

Não te disse que esse negócio de não tomar banho ia queimar nosso filme?

Muita diversão escondida em cada página

WG PROPAGANDA



O passatempo preferido da Recreio, agora em uma edição superespecial.

PASSATEMPO

ENIGMA

Siga as pistas e descubra qual é a máscara de cada um.

Resposta na página 42.

- ☐ A máscara de **Dani** é da mesma cor da do **Alex**.
- ☐ A de **Alex** está ao lado da de **Camila**.
- ☐ A de **Dani** não está ao lado da máscara de nenhum amigo.
- ☐ A de **Paulo** está abaixo da de **Carlos**.
- ☐ A de **Camila** tem um detalhe igual a de **Carlos**.
- ☐ Só os meninos colaram penas nas máscaras.

ALEXANDER

ALEX DANI CARLOS CAMILA PAULO

O CASAMENTO DA ANGÉLICA

Rugrats
Os Anjinhos

COPYRIGHT © 2002 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

COPYRIGHT © 2002 NICKELODEON MAGAZINES INC.

É ISSO AÍ! VAMOS BRINCAR DE CASAMENTO!

É CLARO QUE EU VOU SER A NOIVA!

PRECISAMOS DO VESTIDO DA NOIVA...

...DO BUQUÊ, DO BOLO, DO PADRE, DOS PADRINHOS, DA DAMA DE HONRA...

ACHO QUE NÃO ESQUECI DE NADA!

ESQUECEU, SIM!

ESQUECI? DO QUÊ?

DO NOIVO!

AH, É! VOCÊ SERVE!

!

VÊ SE FICA BEM BONITO PRA NÃO ME ENVERGONHAR, HEIN?

POSSO SER A SUA DAMA DE HONRA, ANGÉLICA!

TÁ BOM, LIL! EU TE DOU ESSA HONRA!

VAMOS PRO QUARTO DA TIA DIDI PREPARAR A NOIVA!

GAROTOS, CUIDEM DO BOLO, DO BUQUÊ, E NÃO DEIXEM O NOIVO ESCAPAR!

ENTÃO...

ESTÁ ÓTIMO! IGUALZINHO À REVISTA!

AGORA FALTA O VESTIDO!

PUXA! QUANTOS! NÃO SABIA QUE A TIA DIDI GOSTAVA TANTO DE VESTIDO BRANCO!

ESTE É PERFEITO COM MANGAS BUFANTES! SÓ PRECISO DE UM VÉU BEM LONGO PRA COMPLETAR!

A CORTINA QUE A TIA DIDI TIROU PRA LAVAR SERVE!

ENQUANTO ISSO...

O BOLO DA NOIVA ESTÁ PRONTO!

NINGUÉM ENTENDE DE LAMA MELHOR DO QUE VOCÊ, PHIL!

SÓ FALTA UM CASAL DE NOIVOS EM CIMA!

EU TENHO O CASAL PERFEITO!

O RÉPTAR E A CÍNTIA! BOA IDÉIA, TOMMY!

E O BUQUÊ?

TÁ AQUI! PEGUEI DO VASO DA SALA!

VOU COLOCAR OS BISCOITOS PREDILETOS DA ANGÉLICA NA MESA!

SÃO OS MEUS TAMBÉM!

É, TODO MUNDO GOSTA!

COMO ESTOU, PESSOAL?

ESTÁ MUITO ELEGANTE, CHUCKIE!

ACESSE: WWW.RECREIONLINE.COM.BR
PAPO E TESTES DIVERTIDOS:
MUITOS JOGOS, BATE-PA

VOCÊ ESTÁ LINDA, ANGÉLICA!

OBRIGADINHA! AGORA VAMOS LOGO QUE EU NÃO QUERO ME ATRASAR PRO MEU CASAMENTO!

MAS EU OUVI DIZER QUE A NOIVA SEMPRE CHEGA ATRASADA!

É MESMO!

TÁ LEGAL! VOU ESPERAR UM POUCO!

PRONTO! JÁ ME ATRASEI!

ESTÁ QUASE DUAS HORAS ATRASADA!

O CASAMENTO JÁ DEVE TER COMEÇADO!

EU TENHO DE IR NA FRENTE, ANGÉLICA!

NÃO FICA NERVOSO, CHUCKIE!

TÁ BRINCANDO!

NÃO É VOCÊ QUE VAI SE CASAR COM A ANGÉLICA?

TAN-TAN TAN-TAN! TAN-TAN TAN... TAN-TAN!

!

MEUS BISCOITOS PREDILETOS!

VAMOS LOGO COM ISSO, NÃO QUERO PERDER A MINHA FESTA DE CASAMENTO!

GLUP!

FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

ESTAMOS AQUI REUNIDOS PRA CELEBRAR O CASAMENTO DA ANGÉLICA!

ANGÉLICA, VOCÊ QUER SE CASAR COM O CHUCKIE?

NA FALTA DE COISA MELHOR, SIM!

E VOCÊ, CHUCKIE? QUER SE CASAR COM A ANGÉLICA?

EU... EU... EU...

NÃO! TÔ FORA!

ACHO QUE O CASAMENTO ACABOU!

MAS A FESTA COMEÇOU!

EBA! BISCOITOS!

EI! DEIXA BISCOITOS PRA MIM!

FIM

PASSATEMPO

Fique de olho

Tente descobrir quantos ossos Spike encontrou enterrados no jardim.

Resposta na página 42.

COPYRIGHT © 2002
NICKELODEON MAGAZINES INC.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.
CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Presidente executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

Vice-Presidente de Negócios: Giancarlo Civita

RECREIO

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Repórteres: Luciana Zenti e Mariana Weber

Diagramadores: Alice Fares Ferreira, Carlo Giovani, Priscila Afonso e Sandra Crevellari

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaborou Nesta Edição: Marcos Fabiano Lopes (brinquedos)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
assistente de Produto: Ricardo Alves
assistente de Produção: Roberto Faccio

Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Coordenadora: Juliana de Moura
Executivo de Contas: Fábio Santos
Marketing Publicitário: Renata Marques

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

Presidente executivo e COO: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

Piadinhas

Como 12 crianças e dois cachorros conseguiram ficar debaixo de um guarda-chuva sem se molhar?
Não estava chovendo.

Leonardo Pereira
João Neiva – ES

Você sabe como deixar um elefante elegante?
Troque a letra F pela G.

Ingrid Martins
Cubatão – SP

Se o Drácula trabalhasse, qual seria a sua ocupação?
Assaltante de bancos de sangue.

Maycon Maciel
Carmo de Minas – MG

O que se quebra com um ovo, mas não se quebra com o martelo?
O jejum.

Júlia Santos
São Paulo – SP

O que a impressora disse para o papel?
Eu sempre deixo uma boa impressão.

Sandra Regina Souza
Crato – CE

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 · 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil

Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003

Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191

Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558

Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 3233-7175

Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, ,651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110

Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782

Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939

Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158

Joinville: r. Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e Repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725

Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649

Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908

Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210

Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233

Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel.: (21) 2546-8100, fax: (21) 2546-8201

Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996

Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º and., loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com

Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr

Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701, Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 100 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-7042112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro ou pelo tel. (11) 4161-2333, de 2ª a 6ª, das 9 às 19 horas. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

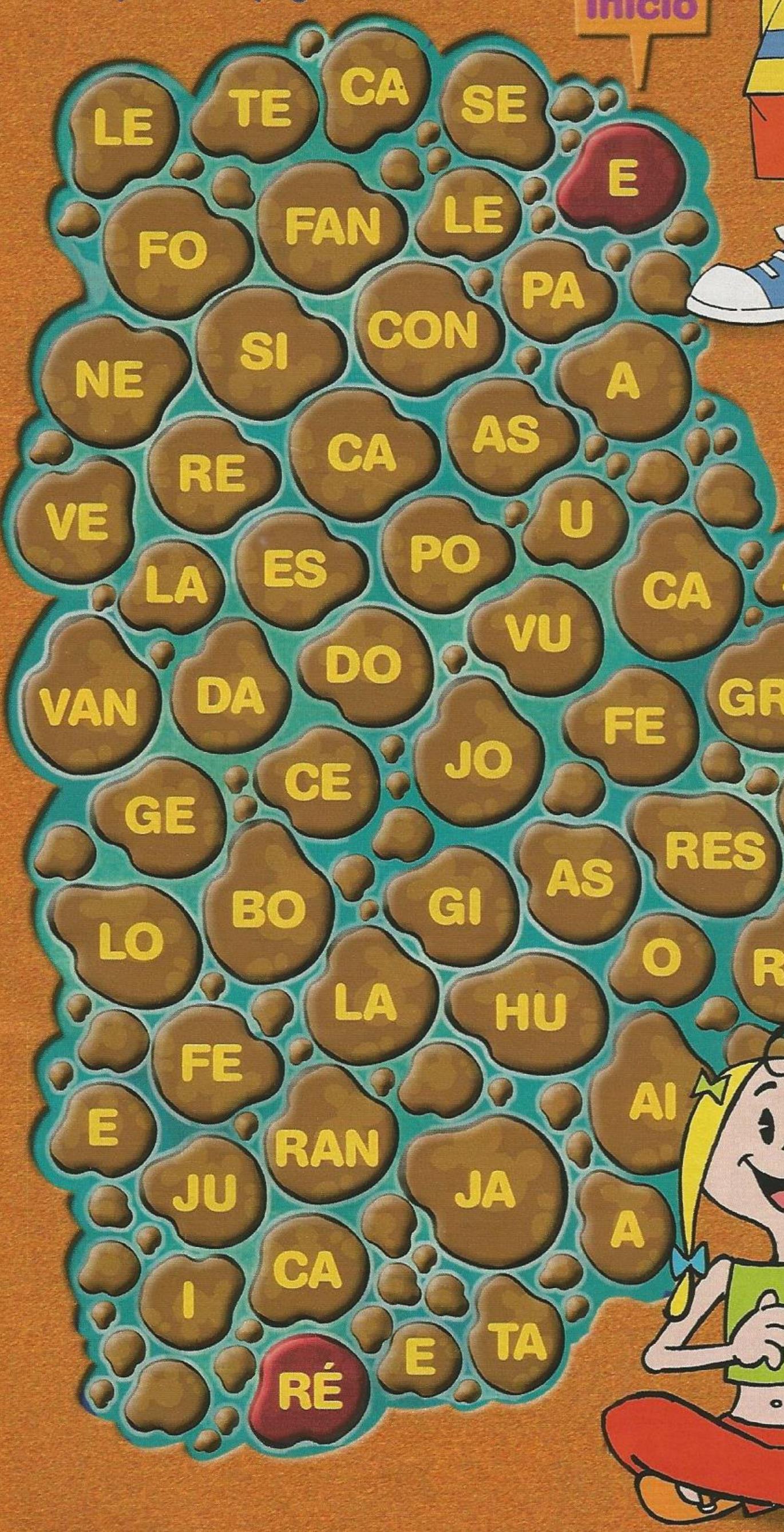
ANER **IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.** IVC

LETRONIX

Desafio

Para acertar o caminho, o Zeca tem de formar palavras. A última sílaba de uma é a primeira da outra.

Resposta na página 42.



www.recreionline.com.br

ENQUETE

Você vai vestir alguma fantasia no Carnaval?

- ☐ Sim
- ☐ Não

PINTE O CANGAMBÁ

É só imprimir o desenho e usar seus lápis de cor. Se preferir, pode colorir direto no micro.

SURPRESA!

Chegou um novo bichinho no nosso site. Confira e adote o seu!

COLEÇÃO DA HORA!

Entre no site LETRONIX e faça a coleção mais "descolada" do mundo! É só "pegar" o seu álbum virtual e ir achando as figurinhas!

www.letronix.com.br

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar
São Paulo SP
CEP 05425-902

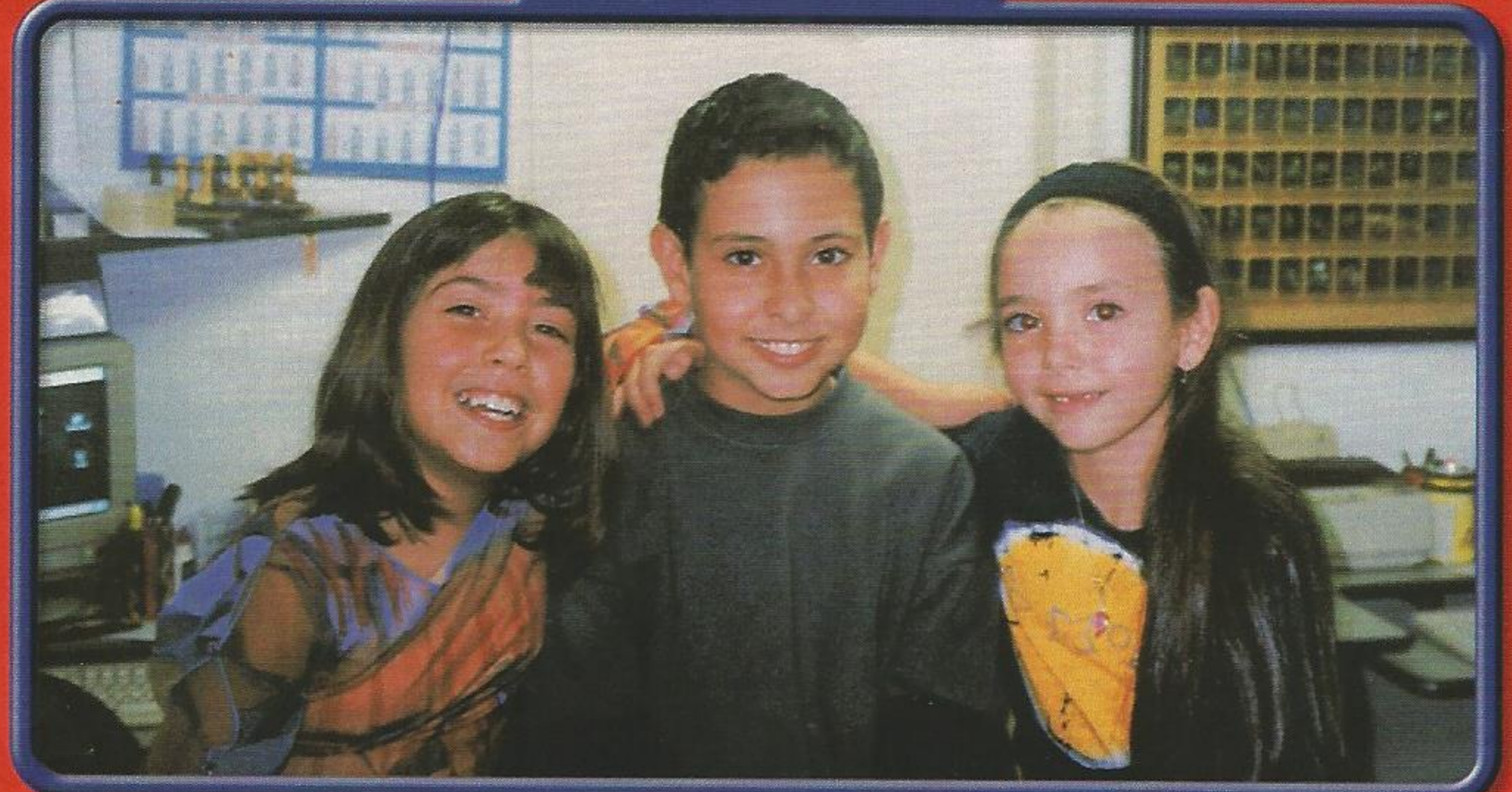
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

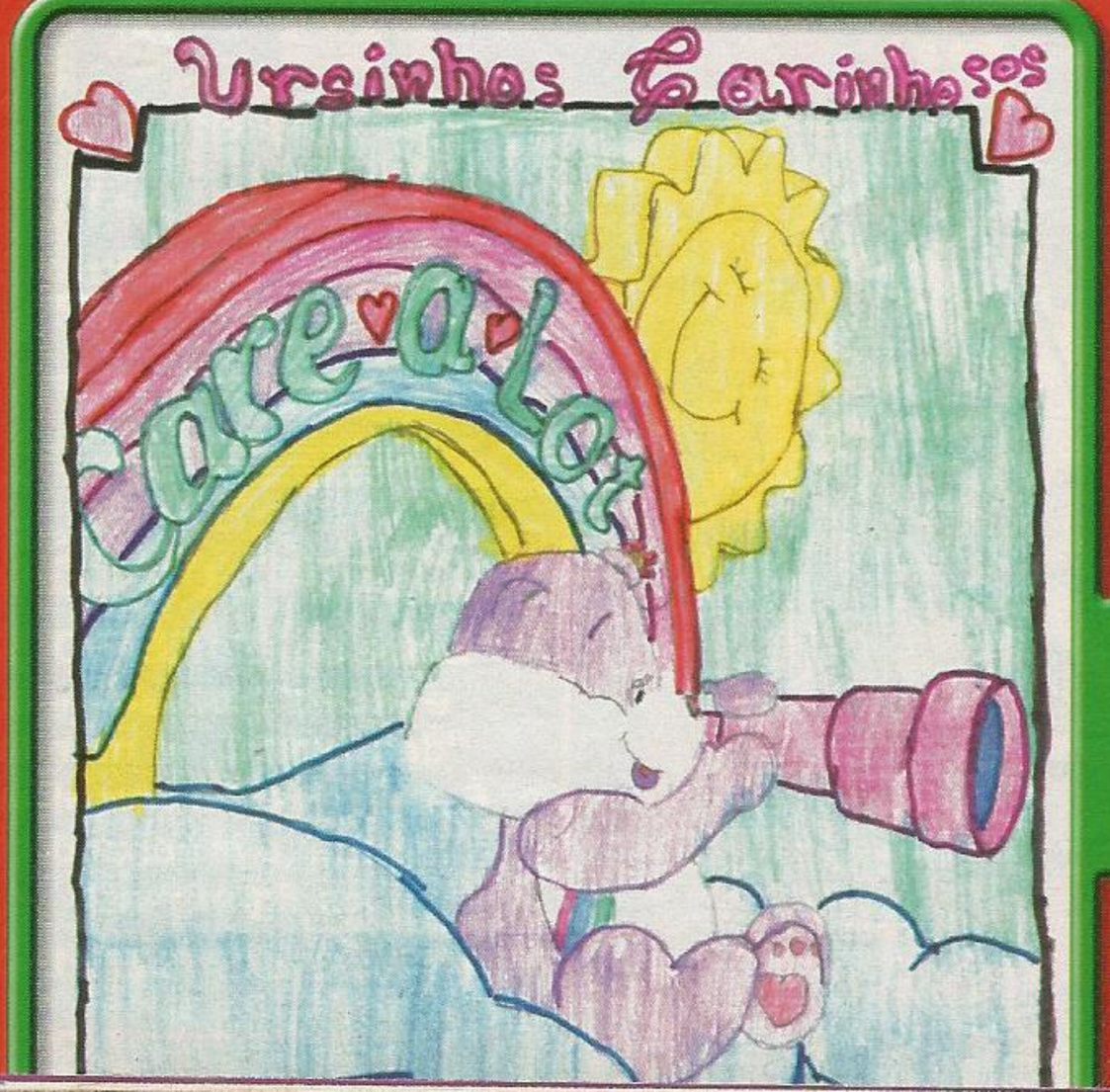
Esta é a Nathália Limoeiro, de 7 anos, e sua cachorrinha Laika.

JEQUIÉ – BA

A Janine, de 8 anos, o Cauê, de 10 anos, e a Yasmin, de 7 anos, curtem a RECREIO.

SÃO PAULO – SP





A Raiany Souza, de 10 anos, gosta de fazer as receitas do *Mão na Massa*.

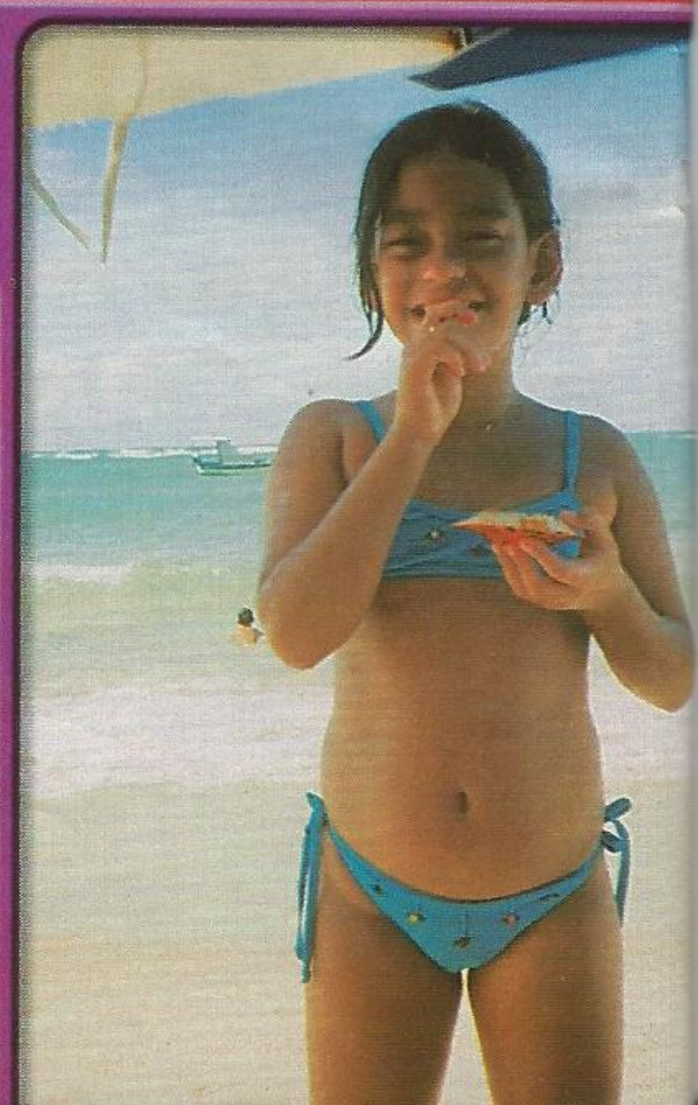
CUIABÁ – MT

Pessoal!
Queria mais testes sobre ciências.

JONATAN ESPÍNOLA
CUIABÁ – MT

Este ursinho caprichado é da Anne Karoline Pereira, de 10 anos.

CURITIBA – PR

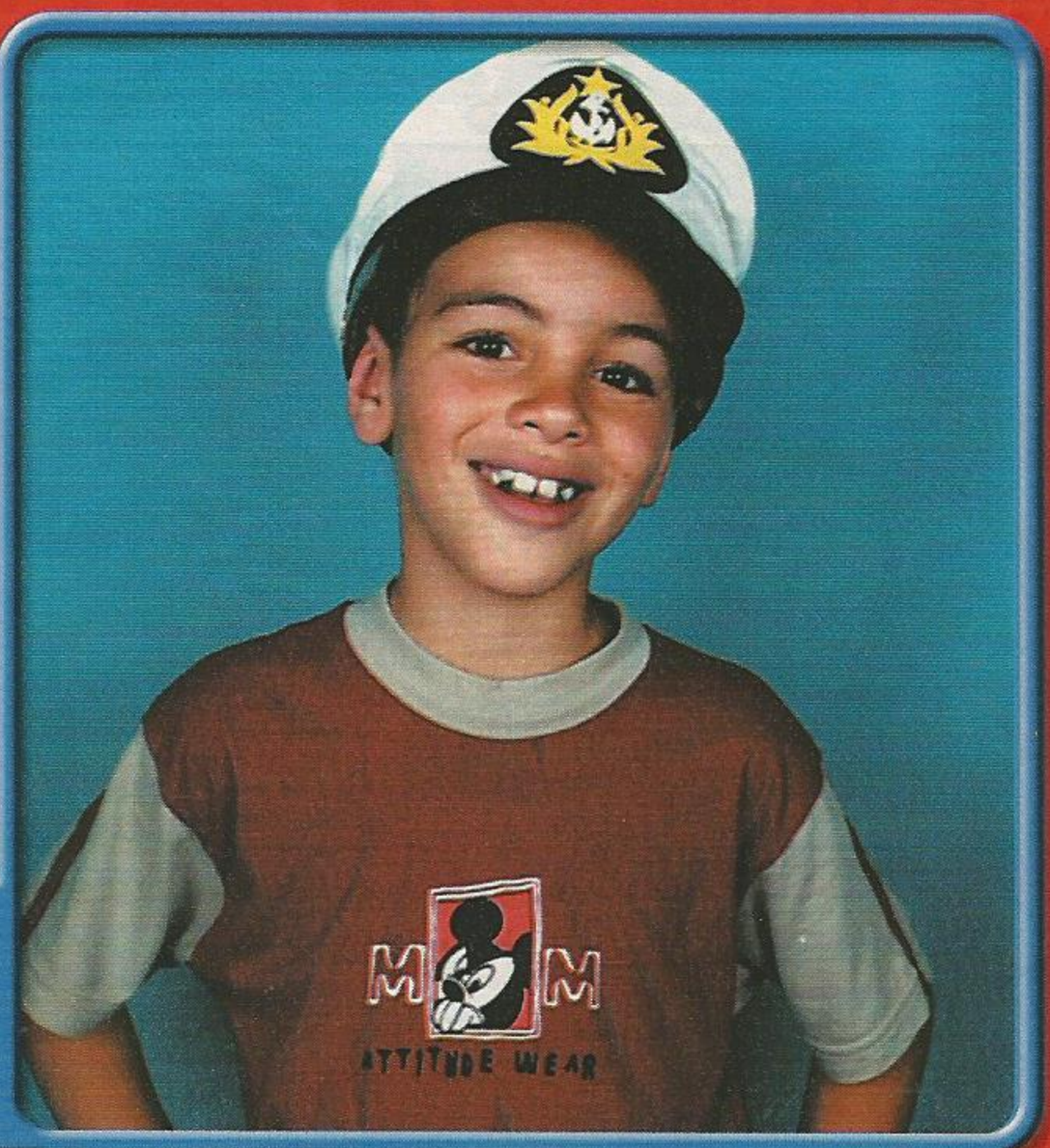


O Vitor Martins, que desenhou a turma LETRONIX, adora as *Curiosidades*.

NOVA FRIBURGO – RJ

Este é o Yan Vilela, de 7 anos. Para ele a RECREIO é radical.

ENGENHEIRO PAULO DE FRONTIN – RJ



Este desenho do Goku foi feito pelo André Lima Pinto, de 10 anos.

PIRACICABA – SP

Olá, pessoal! Gosto muito dos LETRONIX e queria que vocês ensinassem, no *Fazendo Arte*, uma Destrux de origami. Falem também sobre cobras!

CELSO CARVALHO
SÃO PAULO – SP

Oi, galera! Queria que vocês falassem sobre peixes.

GABRIEL VIANA, 8 ANOS
ORLÂNDIA – SP

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

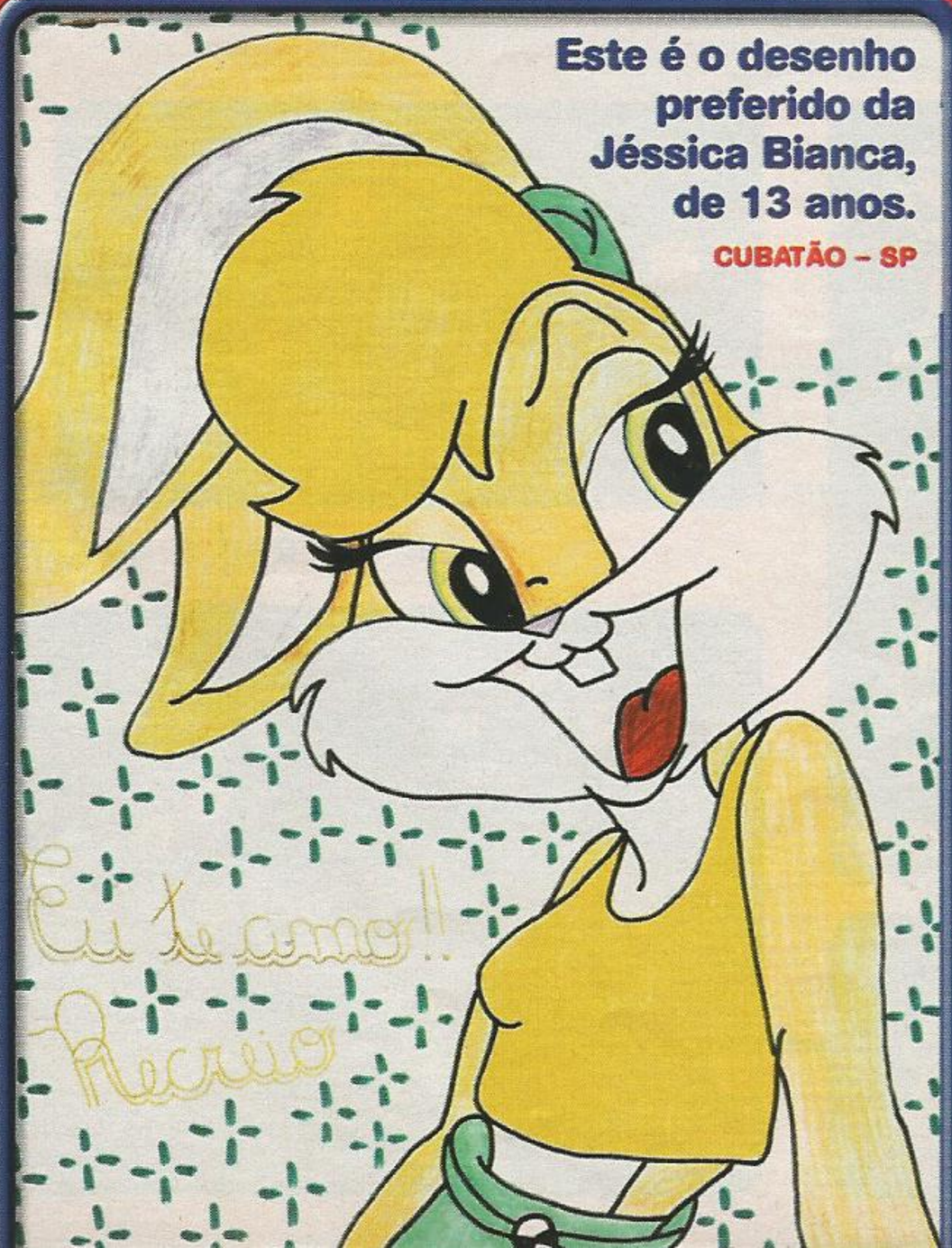
Olá! Gosto muito dos passatempos, principalmente do *Cadê?*. Eu gostaria que a revista falasse mais sobre os games de Playstation.

Aruã Campos Dias, 10 anos
SALVADOR – BA

Oi, pessoal!
Queria que vocês fizessem um teste sobre geografia. Eu sou fera no assunto!
Nicolas Felipe Wulk

Este é o desenho preferido da Jéssica Bianca, de 13 anos.

CUBATÃO – SP



O Leonardo Quaglio gosta das histórias em quadrinhos e das matérias sobre bichos.

SÃO PAULO – SP

TIRINHAS!

Lobo Alberto

por Silver

© 2002 United Features Synd./Interc. Press

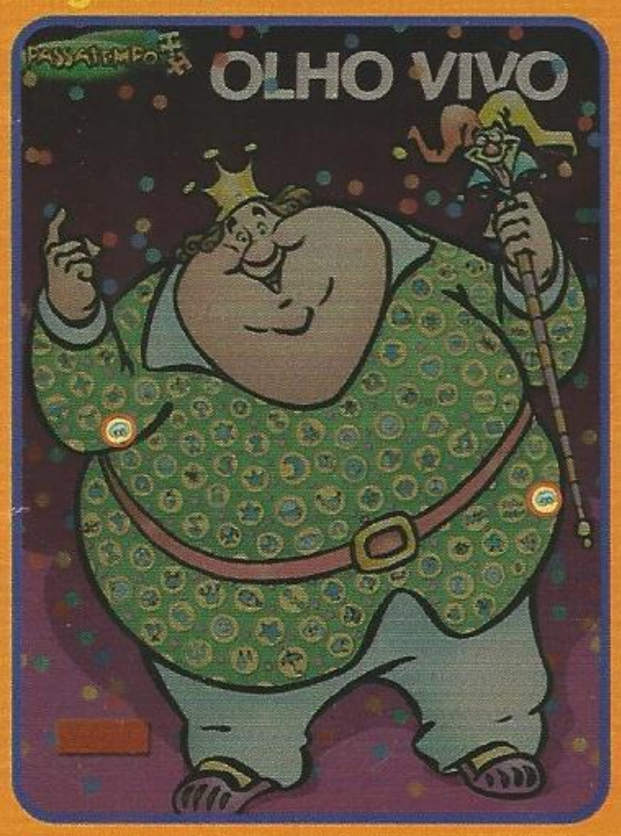
Mamãe Ganso

por Mike Peters

© 2002 United Features Synd./Interc. Press

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 13



Página 39

Página 25

Páginas 20 e 21

Página 29

ALEX ▸ 1
DANI ▸ 7
CARLOS ▸ 6
CAMILA ▸ 2
PAULO ▸ 9

Página 37

17 OSSOS

Nutrimental®

Nutrinho agora vem com Game Boy.

Certificado de Autorização CAIXA: 6-732/2001

Beber Nutrinho nunca foi tão divertido. Agora, além de mais sabor, você concorre a 50 "Game Boy Advance". Envie o código de barras de 5 (cinco) embalagens de Nutrinho (em pó ou tetra-pak) para a caixa postal 171, São José dos Pinhais/PR - CEP: 83005-370, juntamente com a resposta à pergunta: "Qual é o refresco do canudinho?". Não esqueça: coloque no envelope o seu endereço completo. Participe e boa sorte!

PROMOÇÃO NUTRINHO SABOR

GAME BOY ADVANCE

CAC: 0800 41 7648 • www.nutrinho.com.br

Leve estes amiguinhos sempre com você.

© DISNEY

Disney MICKEY MOUSE

Linha Disney: As canetas e lapiseiras da BIC que são pura diversão.

Todo mundo se amarra nesta linha.

BIC